

キャラクター名  
コトルル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人形
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	58

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
《最終戦争》	
《ネクロマンサー》	
《宝物》	
《培養槽》	
《約束》	
《空虚》	
《代用》	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	3	7

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グラウ	憧憬	3	①②③④⑤	
キャシー	信頼	3	①②③④⑤	
メレナー	恋心	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート		※	BP開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
ポジション		看破		オート		0-3	対象の「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す 1ターン1回
ポジション		抑制		オート		自身	狂気判定が失敗したとき（大失敗は含まない）結果を成功に変更してもよい。変更した場合任意のパーツ1つを損傷する
メインクラス		戦乙女		オート		自身	2
メインクラス		数多の手管		オート		自身	【うで】【あし】を使用するときコストを1減少する
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで対象は損傷した任意のパーツの効果を使用してもよい
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		自動照準システム		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ支援2（スコープ）
頭		サイコブラスター		ラピッド	※	0-2	射撃攻撃4 コストの代わりに現在行動値を1減らしたうえで、任意の未練に狂気点1点を加える
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リミッター		オート			損傷時に宣言することで最大行動値に+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断
腕		黒電話		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1