

キャラクター名  
ジェイク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	17
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1470				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	2		18	3
	敏捷度	8	4		18 + 2	3
体	筋力	9	2		21	3
	生命力	6	2		18	3
心	知力	10	6		24 + 1	4
	精神力	11	2		21 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーティマー	8		
スカウト	9		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメイル	
神展の構え	
効力亢進 I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	病弱なハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
魔力+1、魔法の武器である																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
55

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔 歪みの仮面	2400ガメル(非売品)
首 ラル=ヴェイネの首飾り	
背中 華美なる宝石飾り	
右手 マナリング	
腰 多機能ラル=ヴェイネのベルト	
足 ラル=ヴェイネのトゥリング	
その他 腕輪(敏捷)	

装備品	説明
左手 指輪(知力)	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
妖精魔法6属性契約 5&2	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

