

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7		17	2
		敏捷度	5		15	2
体	8	筋力	12		20	3
		生命力	11		19	3
心	12	知力	8		20	3
		精神力	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	3
プリースト/月神シーン	11	ドルイド	1
マジテック	1		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
ルーンマスター	1B34p	超頑強	2-228p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	2-234p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
パークメール	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
エンサイクロペディア	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 11	0	97
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	56	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	14			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕