

プ	レイ	ヤ	一名
_	レー	١.	• •

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	サイケデリック	暗示	希望
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	54

初期配置	煉獄		
最大行動値	16		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	3	3
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容
約束	色んな人と色んな約束をした。果たせなくなった約束もあるけど、それと同じぐらいまだ果たせるものがある。それを守るために生きていかなければいけない。
故郷	自分の出自は知らないけど今でも微かに覚えている最古の光景。真っ白な雪景色、アレは、何処ともわからない故郷の風景なのだろうか。
幸福の時	辛い旅の果に出会えた瞬間、ほんの一瞬で何よりも長い尊い時間。あの瞬間を思い出せば、何でも乗り越えられる、怖くないよ。私、頑張るから。
秘めた想い	一体、自分は何を感じたのだろうか。だが、その高ぶりは自分の全てだ、それだけは分かる

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	1	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
アズール	依存	1	12345		
なつ	友情	1	12345		
クラウ	期待	1	12345		
アキラ	憐憫	1	12345		
スーリア	尊敬	1	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人との対話判定を行う。
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい。
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	「完全解体」状態でも使用可。移動1。 更に移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	「完全解料」状態でも使用可、対象が持つ未練1つを任意で選んで狂気点1点を減らず。 その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効参	0-3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。 ユストの代わりに、あなたは任意の未線に狂気点を1点加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる
サブクラス		【Δウェポン・シンクロLv.2】		オート		効参	ROCKER, ACHROLYTUR, EURACTRACHWEIGENER, ROCKERLEYTURBEUCHTGRECHERCHERCHUNGE, Hebbergeberer Hebberger Hebberger
サブクラス		【Δウェポン・ネガティヴ 】		アクション	4	0	完全解体状態でも使用可。対象はパーツを2つ損傷する。レギオンが対象の場合、対象はそのレギオンの数に等しい数だけ損傷する。
サブクラス		【△ウェポン・インフィニティ】		アクション	0	効参	このマニューバはバトルバート中に1回にけ使用可能、全ての味力勢力のマニューバを確認し、味力一人につき一つのマニューバ地乗を得る。この効果なバトルバート終了時に失かれる。
サブクラス		止まらぬ意思(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューパを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		テレパシー(ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		自我拡大(よぶんなあたま		オート			2
頭		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		念動力(ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動 1
腕		結婚指輪		オート			たからもの。
腕		見えざる腕(よぶんな腕		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			