

キャラクター名  
グリーゼ(ver2)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	サイケデリック	暗示	希望
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	54

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
約束	色んな人と色んな約束をした。果たせなくなった約束もあるけど、それと同じくらいまだ果たせるものがある。それを守るために生きていかなければいけない。
故郷	自分の出自は知らないけど今でも微かに覚えている最古の光景。真っ白な雪景色、アリスは、何処ともわからない故郷の風景なのだろうか。
幸福の時	辛い旅の果に出会えた瞬間、ほんの一時で何よりも長い専ら時間。あの瞬間を思い出せば、何でも乗り越えられる、怖くないよ。私、頑張るから。
秘めた想い	一体、自分は何を感じたのだろうか。……だが、その高ぶりは自分の全てだ、それだけは分かる

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	3	3
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アズール	依存	1 ①②③④⑤	
なつ	友情	1 ①②③④⑤	
クラウ	期待	1 ①②③④⑤	
アキラ	憐憫	1 ①②③④⑤	
スーリア	尊敬	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人との対話判定を行う。
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい。
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	「完全解体」状態でも使用可。移動1。更に移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	「完全解体」状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意で選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意で選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効参	0-3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる
サブクラス		【△ウェポン・シンクロLv.2】		オート		効参	おなじみ、またもどいてくる。互いに発狂しては相殺されたが、おなじみどいてくる。おなじみどいてくる。おなじみどいてくる。おなじみどいてくる。おなじみどいてくる。
サブクラス		【△ウェポン・ネガティブ】		アクション	4	0	完全解体状態でも使用可。対象はパーツを2つ損傷する。レギオンが対象の場合、対象はそのレギオンの数に等しい数だけ損傷する。
サブクラス		【△ウェポン・インフィニティ】		アクション	0	効参	このマニューバはバトル中に1回だけ使用可能。全ての味方側のマニューバを無効にし、味方一人につきマニューバ1つを効果を得る。この効果がバトル終了時に失われる。
サブクラス		止まらぬ意思(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		テレパシー(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		自我拡大(よぶんなあたま)		オート			2
頭		エネルギーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		念動力(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0-2	移動 1
腕		結婚指輪		オート			たからもの。
腕		見えざる腕(よぶんな腕)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ一つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			