キャラクター名

ドッグテイマー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目+1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身には使用不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		起爆スイッチ(狙撃ライフル)		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		サバイバルナイフ(肉切り包丁)		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のマニューバのコストー１
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身・味方の全体攻撃によるダメージ無効
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		発頸		ラピッド	0	0	移動1、自身以外に使用可