キャラクター名
青鬼

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	犯罪者	**運命**	カリスマ	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	10	0	0	10	40 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	34
MP	35
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	9	39	0	9	10	0
アーツ									
その他									
総計(1)		15 %	0	9 %	40 %	4	10 %	10	1
総計(2)		15 %	0	9 %	39 %	0	10 %	10	1
総計(両)		15 %	0	9 %	40 %	4	10 %	10	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 800	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ウィークン・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に-[3xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
シャープショット	2/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

軽率。