キャラクター名: ヒトダマ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体士	性別	女	年齢	29
冒険者Lv	4	経歴	農村の護衛団(生まれ表)		
経験点	10		山野を駆ける(幼少期の経験表)		
			狩人のように(少年期の経験表)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	1		23 + 1	4
		敏捷度	3			19	3
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	6	1		13	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	12	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
エンハンサー	1		
バード	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280	p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
終律:夏の生命	
終律:春の強風	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 39 /合計 39

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ 命中時、可否に関わらず楽素①を生成,アビスカース-C値、ふやけた	2H	13		2d+ 8	9	7	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ペット(蝶)	○□□○□□
粘着液の太矢x3	○□□○□□
ブルームヘッドボルトx4	○□□○□□
徹甲太矢（12本）	○□□○□□
金Ax4	○□□○□□
金Bx3	○□□○□□

魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3277 G

預金・借金 10000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 11

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

装備品		説明
頭	小さな飾り矢	実用性はない飾り矢。簪のように挿している。
耳	チェーン	
顔		
首	ストール	
背中	矢筒	太矢12本収納可能(粘着太矢3,ブルームヘッドボルト3,徹甲太矢6)
右手	宗匠の指輪	
腰	マギスフィア	
足		
その他	サバイバルコート	

装備品		説明
左手		

その他メモ

特例ルール:吟遊詩人(バードシューター)
主動作でシューター技能で射撃攻撃する場合、バード技能による呪歌を補助動作で行うことが出来る。この場合達成値は0として扱う。基本楽素は生成される。

研ぎ澄まされた感覚(青年期の経験表) イメージ通りに放ったものが命中する。考えずただ感じるままに撃つだけ
特になし(一回目ハプニング)
恋人がいた(二回目ハプニング)
災害に巻き込まれた(三回目ハプニング)
冒険者になった理由:家族をすべて失ったので

1年前、娘の三歳の誕生日プレゼントのために遠出しているうちに住んでいた村が山崩れによってまるごとなくなり、夫と子供も行方不明に

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟