キャラクター名

試作姫（しさくき）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	3	4
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけど…けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
嫉妬	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。例より、あの時のままだ幸せだった自身が今は妬ましい。
72.幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
歌	どんな曲来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時ゃちょっと鼻歌も変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていにはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
子守唄	優しい声色は母親を思い出す。彼女は本当の母親ではない。 けれど、あの優しい歌声は。あのぬくもりの温かさは、確かにあったのだ。
拳銃	これは人を傷つける道具。そう教えてくれたのは、大切な彼女。今は、彼女に守られている立場で、自分に出来るのは仲間を守るくらいだけど。いつか彼女を守れるくらいの人になれるだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	友情	3	①②③④⑤	
ネイア	信頼	3	①②③④⑤	
アリス	友情	3	①②③④⑤	
リン	不安	2	①②③④⑤	
サカキ	忌避	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体次の「アクション」のコストを-1する（最低0）
		援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が、「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
		援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が、「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時あるいは戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1