

キャラクター名 ファーファ・ローテキャバリー	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2			4	0	ソーサラー	2	エンハンサー	5
体	4	敏捷度	2			4	0	コンジャラー	2	ウォーリーダー	4
		筋力	2	1		7	1	プリースト/キルヒア	2	ドルイド	11
心	12	生命力	4	1		9	1	フェアリーティマー	11		
		知力	12	24		48	8	レンジャー	3		
		精神力	10	20		42	7	セージ	9		

戦闘特技				
ルーンマスター	IB34 p			p
鋭い目	2120p			p
弱点看破	2121p			p
マナセーブ	2123p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
魔法拡大/すべて	1-290p			p
武器習熟A/スタッフ	1-281p			p
魔力強化	2-230p			p
武器習熟S/スタッフ	1-281p			p
ダブルキャスト	2-234p			p
				p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ライカンスロープ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	鉄壁の防陣3
ストロングブラッド	
アンティボディ	
メディテーション	
オウルビジョン	
スフィンクスノレッジ	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
ミラージュディズ	
エンサイクロペディア	
軍師の知略	
強靱なる丈陣1	
強靱なる丈陣2	
神展の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	535200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	4 m	12 m	2d+ 0	0	42
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 17	2d+ 4	2d+ 12	2d+ 18	126	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	12			
操霊魔法	2	12			
深智魔法	2	12			
神聖魔法	2	12			
妖精魔法	11	21			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
秘伝：攻防術 モルガナンシン ダイクホーン	○□□□⑤
▼生まれた環境：放浪者	○□□□⑩
▼幼少期の経験：妖精たちの教えを受ける ▼1回目のハプニング：偉人や有名人と出会い、「きみは成功する」と言われた	○□□□⑮
▼青年期の経験：天才的吸収力 ▼2回目のハプニング：神に選ばれている	○□□□⑳
▼青年期の経験：執念と繰り返し ▼3回目のハプニング：疑似生命に憧れた	○□□□㉑
▼冒険に出た理由：予言によって ▼信条：【肯定：闘争（勇気・強さ）】【否定：恋愛（快楽・肉欲）】	○□□□㉒
▼矜持/執着：知識の獲得はなにものにも優先する	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕