

キャラクター名  
ヴィー=ジェイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	480		かつて信頼できる友人がいた 異種族の友達がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	6		23 + 1	4
体	8	敏捷度	7	1		16 + 2	3
		筋力	7	6		21	3
心	8	生命力	10	3		21	3
		知力	10	3		21	3
		精神力	7	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	7		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		
ライダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
かぼう	1-285p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	怒涛の攻陣II：旋風
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
探索指令	
高所攻撃	
騎獣の献身	
騎獣強化	
人馬一体	
高所攻撃	
特殊能力開放	
魔法指示	
パークメール	
神展の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+1		21	-2	8
盾	マナタイト製ナイトシールド		15	-	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス+1	1H	20		2d+ 12	10	13	25										
ノーマルランス+1	1H騎	20		2d+ 12	10	13	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	13

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ラルヴェイネの耳飾り
顔	狩人の目
首	スマルティエの銀鈴
背中	ウエボンホルダー改 エボニーからもらった
右手	器用の指輪
腰	ブラックベルト
足	スマルティエの軽業のブーツ
その他	敏捷の腕輪

装備品	説明
左手	
	スマルティエの銀鈴分

<p>— その他メモ —</p> <p>水中系騎獣による運搬業で一財産稼いだ家に生まれ、家業を継ぐ予定だったが、半年前に運搬の仕事の父親が奈落の魔域に巻き込まれる事故が発生。父親は怪我で働けなくなり、信頼していた友人は亡くなった。幼いころから友達だった騎獣も事故に巻き込まれてから不調が続いている。そんな家を建て直すべく成人してすぐに冒険者となりお金を稼ぎつつ父と騎獣の治療手段を探している。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	--

