

キャラクター名	プレイヤー名
羽曾部 リオン	

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	知恵の女神:制裁

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	9	8	27	8	27	9
ボーナス	8	3	2	9	2	9	3
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正						6	
能力値	8	5	2	10	2	18	5

HP	147
MP	192
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
左手	神樹の枝	至近	0	13	0	0	0	0	0
頭部	鉄身の冠					0	6	0	0
胴部	祝福の鎧					-2	13		0
補助	レーメ音楽隊の外套					0	3	0	0
装身具	豊穡の花冠								
能力値			5	0	2	0	18	4	13
スキル	イミュンウェイト、サクセション、レーザー							2	
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	13	0	30	18	3	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	18			18	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
ベルトポーチ	EXHPポーション
バックパック	EXHPポーション
ポーションホルダー	EXHPポーション
冒険者セット	栄養ドリンク
野営道具	栄養ドリンク
ロープ	EXMPポーション
ランタン	EXMPポーション
火打石	EXMPポーション
旧型戦車	EXMPポーション
EXHPポーション	EXMPポーション
EXHPポーション	

現在重量:	47	所持金:	485740	預金・借金:	
最大重量:	57				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
アフエクシオン	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	3	シナリオ1回
効果:	対象がダメージを浮ける直後に使用。そのダメージを0にする							
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	使い魔を【SL】個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用することが出来る。取得時に選択した能力の達成値に+2する							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	3	シーンSL1回
効果:	行動済みのキャラクターを未行動にする。クリティカル時コスト0							
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	呪歌判定の達成値に+【SL×2】する							
チャンピオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	アイテム、チャンピオンベルトを所持できる。自身のみが携帯できる							
アンブロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	3	シーン1回
効果:	判定の直前で使用、その判定を呪歌判定で代用判定する							
シルバリイソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	呪歌判定に+1Dする							
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	[対象:範囲]の[分類:呪歌]と同時に使用する。[対象:範囲]を[対象:範囲(選択)]に変更する							
ファイトソング	1	-	セットアッププロセス	20m	単体	自動成功	3	シナリオ1回
効果:	既に使用したスキルの使用回数を1増やす。但し、このスキルで増やせるのは「使用条件:シナリオ~回」のスキルのみ							
クイックソング	2	10	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	3	シーンSL1回
効果:	アレグロ5で取得可能。「タイミング:メジャーアクション」「判定:呪歌判定」の「分類:呪歌」を同時に使用する。このスキルにより、そのスキルがセットアッププロセスで使用可能になる							
ガーディアン	1	-	DRの直前	20m	単体	自動成功	3	シーン1回
効果:	対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるDR直後に使用、そのダメージに-[CL×5]する。ただし、携帯している使い魔一つが使用不可になる。使い魔を複数携帯している場合は使用不可になる使い魔を選択すること。							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ラストソング	1	8	メジャー	20m	単体	呪歌判定	3	シナリオ1回
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し【HP】を最大HPまで回復する。なお、対象は行動済みとなり自身は戦闘不能となる。							

LV15 称号クラス→ティマー
スキルリビルド
羽曾部リオン リビルドver.2 Lv15
Lv1 (アコ、サモナー) アフエクシオン、ヒール、クイックヒール・ファミリア2
Lv2 (アコ、グラディエーター) ガーディアン、転職(グラディ)、チャンピオンベルト
Lv3 (アコ、バード) 転職(バード)、ジョイフル1、アレグロ
Lv4 J・J2、アレグロ2、エチュード
Lv5 J・J3、アレグロ3、エチュード2
Lv6 アレグロ4、エチュード3、シルバリイソング
Lv7 アレグロ5、エチュード4、クイックソング
Lv8 エチュード5、クイックソング2、アンブロンプチュ
Lv9 クイックソング3、ガルドル、ファイトソング
Lv10 (アリ、バード) 上級職転職、ビジティション、ディバインフォース
Lv11 ビジ2、パリペ、ラストソング
Lv12 ビジ3、ヒールオール、トリートフォース
Lv13 ビジ4、パトロナイズ、パリペアード
Lv14 ビジ5、ラース、インブルーフ
Lv15 (アリ、ティマー) 転職、マニユピLv1、マリオネットLv1

～スキル取得予定(プリースト)～
ビジティションSL5、パトロナイズ、パリペイティア

キャラクター名
羽曾部 リオン

プレイヤー名

所持品	
祝福の花	耐毒符 耐毒符
	カキツバタのペンダント
上位呪壁符	紅茶セット
上位呪壁符	真紅の杯
上位呪壁符	チャンピオンベルト
グレートHPポーション	マジックアイテム交換券
グレートHPポーション	~旧型戦車内荷物~ (43/50)
グレートHPポーション	EXHPポーション (1)
グレートMPポーション	EXHPポーション (1)
グレートMPポーション	EXHPポーション (1)
グレートMPポーション	EXHPポーション (1)
上位大壁符	EXHPポーション (1)
上位大壁符	戦車砲 (5)
上位大壁符	釣り竿 (1)
	餌 (1)
	転送石×5 (5)
呪壁符	冒険セット (5)
呪壁符	高級楽器 (2)
呪壁符	グレートMPポーション (1)
呪壁符	グレートHPポーション (1)
呪壁符	グレートHPポーション (1)
万能薬	上位大壁符 (1)
万能薬	上位呪壁符 (1)
万能薬	上位呪壁符 (1)
万能薬	呪壁符 (1)
万能薬	呪壁符 (1)
	毒消し (1)
	毒消し (1)
	毒消し (1)
強心丹	毒消し (1)
強心丹	毒消し (1)
強心丹	ティラノサウルスのステーキ (5)
蘇生薬	
耐毒符	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エチュード	4	4	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	-	
効果:	対象が行う攻撃のダメージに+【SL×2】する。この効果はシーン終了まで続く クリティカル時コスト0							
	1							
効果:								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象のHPを3d+CL×3回復する							
クイックヒール	1	5	インシアチブプロセス	-	自身	魔術判定	シーン1回	
効果:	ヒールを同時に使用、ヒールをインシアチブプロセスで使用可能となる							
	1							
効果:								
ディバインフォース	1	20	DRの直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象にダメージ増加を行う。対象が攻撃を行うDRの直前に使用、その攻撃のダメージに+【CL×5】する。このスキルは自信を対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。							
ビジティション	2	6	DRの直前	20m	単体	自動成功	-	
効果:	対象が行う攻撃のDRの直前に使用する、その攻撃ダメージに+【SL×5】する。このスキルは自信を対象にできない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効							
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを1点消費、対象はその判定を振りなおす。ダイス数は変更されない。							
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	対象がバッドステータスを受けた直後に使用可能。対象が受けたバッドステータスをすべて回復する。							
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	パリペイティアの使用上限+1回							
ヒールオール	1	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	<ヒール>と同時に使用。<ヒール>の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する							
パトロナイズ	1	10	判定の直後	20m	単体	魔術判定	シーン1回	
効果:	対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、魔術判定を行う。魔術判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限5	
効果:	ビジティションSL5で取得可能。あなたのビジティションの効果に+【SL×2】する。また攻撃の対象の「分類」にかかわらず使用可能							
インプルーフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	アプレイにあなたが取得しているスキルの一つを選択する。選択していたスキルのコストを-2する(最低1。)							
マニピレイト	1	13	メジャー	10m	単体	精神判定	シーンSL回	
効果:	対象の精神と対決を行う。勝利した場合即座に対象にメジャーアクションを1回行わせる。その行動はあなたが指定できるが、対象自身は攻撃できない。また、対象は行動済みにならない。							
マリオネット	1	-	パッシブ	-	-	-	SL5	
効果:	マニピレイトの判定の達成値に+【SL+2】							
トランセンド	2	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果:	その判定の達成値に+3する							
ロングワイヤー	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	SL上限5	
効果:	マニピレイトの射程に【SL×10m】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
コントラクト	1	6	メジャー	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果:	使用時に『種別：契約妖精』のアイテムを1つ選択する。携帯している契約妖精を失い、選択した契約妖精を取得する							
ヴァルキリーチャージ	1	6	レガシー	20m	単体	精神判定	契約妖精携帯	
効果:	「契約妖精:ヴァルキリー」を携帯しているときに使用可能。対象に特殊攻撃を行う。【2d+CL+5】(光属性の魔法ダメージ)。クリティカル時ダイスロール追加							
ヴァルキリースマッシュ	1	5	ヴァルキリーチャージ	-	自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果:	「契約妖精:ヴァルキリー」を携帯しているときに使用可能。ヴァルキリーチャージと同時に使用、攻撃ダメージに+【精神】する							
	1							
効果:								

