

キャラクター名
ランダ・ナムナム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	足が届かない		
経験点	1230				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1	0	13	2
	敏捷度	2		1	9	1
体	筋力	6		1	21	3
	生命力	4		1	19	3
心	知力	7		1	18	3
	精神力	9		1	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフオス	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		
かぼう	1-285p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
ガーディアン	1-279p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ヒールスプレー		
バークメール		

技能	技能レベル	基本命中心力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
プレートアーマー	グレートウォール	21	-2	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能			合計値	-3	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中心力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+	0	12	0	1									
キック 武器無し	1H#	0	-1	2d+	-1	12	0	5									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	9	27

回避	防護点
2d+	-3

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+	0/X

生命抵抗	精神抵抗
2d+	8

MP
35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイアソーマスク 防護+1、遠隔攻撃を引き寄せたりするらしい
首	聖印
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
今後使う場合の目標	
7レベル:拡大/数+流派モルガナンシンorディフェンススタンス+流派ローガン できればセーピングマント購入	□□□□⑤
9レベル:7で拡大数の場合MP軽減or足さばき、ディフェンススタンスの場合盾習熟S 防護を盛る装飾と多量の魔晶石を購入	□□□□⑩
11レベル:9でMP軽減or足さばきの場合キャパシティor取らなかった方、盾習熟Sの場合防具の達人	□□□□⑮
スカーレットポジション等を購入した後、前者はドルイドを上げ、後者はインベリアルを目指す	□□□□⑳
////	□□□□㉑
ランダ・ナムナム ナイトメア(人間) 弱点:土/銀+2	□□□□㉒
プリースト5/レンジャー3/アルケミ2/エンハ1	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

