キャラクター名: ランダ・ナムナム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	足が届かない		
経験点	1230				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1	0	13	2
		敏捷度	2		1	9	1
体	14	筋力	6		1	21	3
		生命力	4		1	19	3
心	10	知力	7		1	18	3
		精神力	9		1	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフォス	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
ヒールスプレー		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-3	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ -3	12

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイアソーマスク	防護+1、遠隔攻撃を引き寄せたりするらしい
首	聖印	
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

今後も使う場合の目標
7レベル:拡大/数+流派モルガナンシンorディフェンススタンス+流派ローガン　できればセービングマント購入
9レベル:7で拡大数の場合MP軽減or足さばき、ディフェンススタンスの場合盾習熟S　防護を盛る装飾と多量の魔晶石を購入
11レベル:9でMP軽減or足さばきの場合キャパシティor取らなかった方、盾習熟Sの場合防具の達人
スカーレットポーション等を購入した後、前者はドルイドを上げ、後者はインペリアルを目指す

////

ランダ・ナムナム　ナイトメア(人間)　弱点:土/銀+2
プリースト5/レンジャー3/アルケミ2/エンハ1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ランダ・ナムナム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
マテカ緑Bx11	○□□○□□
マテカ緑Ax4	○□□○□□
魔晶石3x3	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
ウォールベース	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□