

キャラクター名  
ドルチェ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	破局
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
教室	
手をつなぐ	
海岸	
密室	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		時計仕掛け		ラピッド	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		小瓶		オート			未練+4獲得
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+連撃1+切断
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ぬいぐるみ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		小瓶		オート			修復不可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1