キャラクター名
赫の聖女カルテシア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ネフィリム（巨人）			**境遇**	裏切り
出自（効果）	神官			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	8	17	5	16	7
ボーナス	5	2	2	5	1	5	2
クラス修正	1	1	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	6	3	2	7	1	7	2

HP	67
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェター		-2	9		3		-1	
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			3	0	2	0	7	3	11
スキル									
その他									
総計(右)			1	9	0	17	7	2	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			1	9					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	1			1	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	1			1	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 16	所持金： 7	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ					
効果： <超大型>を取得し、攻撃ダメージ+2。								
<超大型>	1							
効果： エンゲージ封鎖。飛行状態にも有効。								
エンシェントマジック	1							
効果： 魔法攻撃ダメージ+6。								
	1							
効果：								
ホーリーライト	1	6	メジャー					
効果： 魔術攻撃、2D貫通ダメージ。「分類：妖魔、魔獣、魔族」にはさらに[威圧]を与える。								
アフェクション	1		DR直後					
効果： ダメージを０に変更。								
プロテクション	4	3	DR直後					
効果：								
ビリーブ	1							
効果： 貫通魔術のダメージ+[SL*4]。								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前					
効果： カバーを行う。								
ファランクスフォート	3						全身	
効果： エンゲージが封鎖されている場合、物理防御と魔法防御に+SL*3。								
	1							
効果：								
マジックブレス	1	5	効果参照					
効果： 「分類：魔術」を単体から範囲（選択）に変更。								
ドラゴンカース	1	F1	マイナー					
効果： バステを1つ選択。ダメージを与えた場合、そのバステを強度1で与える。								
ソウルコンバート	1							
効果： フェイト1点につきMP10で代用できる。								

デスピア教という邪教を信仰する聖女。
元々は別の、しっかりした聖女だったが引き抜かれた。昔の記憶は少し曖昧。
ゴブリンに布教に来たが予想外の強さの前に敗北し、奴隷にされていた。

口調は丁寧だがドS。だが昔の優しかった頃がたまに滲み出てしまう。悪戯好きなのはおそらく昔から。

衣に纏うは異形なる骸の残骸。それは妖魔ともまた違う、聖なるも悍ましき赫の神。
聖女の祈りと共に、歪なる竜を形造る。
歪なる神は滅びたのか。
否。聖女の内に巣くい、静かに復活の時を待つ。

かつての掠れた記憶に呼び起こされ、自覚のない使命感に突き動かされて。奴隷だった民たちの解放を目指す。

キャラクター名
赫の聖女カルテシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターラック	1		効果参照					
効果：判定ダイスの内、1つを出目+1する。								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：神話に関する知力判定+1D。								
トレーニング：精神	1							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	1	Fate1						
効果：ダメージ軽減魔術に+1D。								
フェイス：アイン・ソフ	1							
効果：最大HPと最大MPに+2。								
スティグマ	1	Fate1	効果参照					
効果：判定の直後。達成値に+1D。								
バイタリティ	1							
効果：HP+CL。								
効果：								
効果：								
効果：