

キャラクター名  
ダニエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	26
冒険者Lv	12	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	2350		臨死体験したことがある 大恋愛した事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	11		22 + 2	4
体	15	敏捷度	11	13		31	5
		筋力	4	4		23 + 2	4
心	8	生命力	6	7		28	4
		知力	12	27		47	7
		精神力	8	10		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12		
スカウト	1		
セージ	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	1		
ドルイド	11		

追加攻撃	220 p	練体の極意	2-231p
投げ攻撃	225 p	マルチアクション	1-292p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

ガゼルフット		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ミラージュディズ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	16	17	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	19	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 15	11	17	30										
イージーグリップ 投げを強化	2H	1	1	2d+ 17	12	17	10										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 19	0

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ゴールド耳栓 呪歌・終律に対する抵抗力判定に+2
顔	ひらめき眼鏡 見識判定、探索判定+1
首	スマルティエの銀鎖 装備部位【その他】を得る(25%割引)
背中	ウェポンホルダー
右手	スマルティエの宗匠の腕輪
腰	ブレードスカート 4以上回って回避に成功した時、敵に物理ダメージを与える(25%割引)
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪
熊の爪	マッスルベアーの効果に+1

その他メモ	自動失敗 チェック
ユーシズ魔導公園出身。 元々は魔法学園『七色のマナ』に在籍しており、冒険者は学生のバイトとして行っていた。 ……のだが、気が付けば完全にそっちが本業になってしまい学園には籍を置いていただけになってしまっている。 学園では森羅魔導学科に所属していた。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
出自から言ってしまうと孤児であり、母親はエルフであり自身の出産の際に死んでしまったこと。父親は顔も分からない誰かだということしか分からない。 生まれてから幼少期は慈愛と復讐の女神ミリツアの神殿に併設された孤児院で育ったため、お守り代わりにミリツアの聖印を持っている。	
蘇生+1	□□□□⑤

