

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	
	モルフェウス				
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1		0			1	行動値	15
感覚	5		1		1	7	(非装備時)	15
精神	1		0			1	戦闘移動	20
社会	1		0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	8	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: fH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Rカノン	射撃	10r+8		8 (+7)		シーナー一回+感覚
STALKER×3	射撃	10r+8		10×3		
レーザーライフル	射撃	10r+8		8		装甲無視 三回まで
R+STALKER (ミドル)	射撃	10r+8		41+7+3		ダメージが入ればr中敵のダメージ+2d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
AIDA: 感覚・社会	
CR弾×3	
コネ: FH幹部	
思い出の一品	
レーザーライフル	
Rカノン	
STALKER×3	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装着者: AIDA	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	2							
効果:								
ブラックマーケット	2							
効果:								
コンセントレイト	3	2						
効果:								
マルチウェポン	4	3						
効果:								
ヴァリアブルウェポン	2	4						
効果:								
ソードマスター	2	3						
効果:								
ワンショットツーカー	1	3						
効果:								
餓えたる瞬き	1							
効果:								
病める探求	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

今回はお互いダメージロイスを使用します。戦闘勝利条件は、先に相手のダメージロイスをゼロにしたうえで、さらに戦闘不能状態にすることです。くわえて、お互い被ダメージ総値÷100個ロイスを削ってもらいます。つまり、100受けるごとに1個ロイスが減ります。ダメージロイスの効果使用に制限はなく、C下げもできます。

シオン側: ロイス6つ。七回HPゼロにされれば負ける。  
 データは改修版©©を使う。エンゲージは5mから始める。Tsbの値がよければ1ターン無駄にさせられるので  
 もし病める探求だけなら、攻撃で3つ減らせて、70×3+80くらいだから300前後。5、6個削れるね。(普通版)  
 先に三女をやって調整しよう。下バージョンやるならコンビネーターかなんか入れとく  
 健吾側: ロイス7つ。8回HP0にされれば負け。  
 普通の攻撃で四つ減らせる。ダメージの期待値は合計で520くらい。すなわち生き残れば合計で9個減らせる。馬鹿じゃないの???