キャラクター名: 犬飼礼央

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男性
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	44 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+1	6	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：UGN幹部	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種-オリジナルレネゲイド-	P	N		
PC2	P 幸福感	N 恐怖		
飼い猫(りゅうせい)	P 幸福感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の黄：戦いの予感	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	1ラウンド目にのみ使用可能　ラウンド間行動値+[Lv*10]　シナリオ1回							
原初の青：完全獣化	2	7	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン間【肉体】の判定ダイス+[Lv+2]個　素手以外使用不可							
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更							
死招きの爪	4	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	《骨の剣》の武器攻撃力+[Lv*5]　シーン間この武器以外装備不可							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果：	C値-Lv(下限7)							
原初の赤：一閃	1	3	メジャー	武器	-	白兵		
効果：	全力移動しつつ白兵　離脱は不可							
原初の白：神獣撃	1	4	メジャー	武器	単体	白兵	80%	
効果：	完全獣化中のみ使用可能　攻撃力+[Lv+2]D　使用後、獣化解除							
原初の紫：餓狼の爪	1	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果 :対象のDR直前に使用、ダメージに+[自身の素手の攻撃力]する　自身は対象にできず、同エンゲージの対象への攻撃にしか使用できない　ラウンドー回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

駄犬系エージェント
見た目も性格も犬っぽい。三度の飯も運動も任務も好き！でも情報収集は勘弁してくれ！(社会1起源種)
犬飼なのに猫飼うことになった。オスかメスか分かんないけどとりあえず「りゅうせい」って名付けた。かわいい！癒やし！いっぱい稼いでじゃんじゃんエサ食わすぞ！！！！
カユさんのPC次第だけど基本甘えに行こうと思います　犬だからね

戦闘プランは獣化して殴りつつ、高い素手攻撃力を《餓狼の爪》に乗せてPC2の支援だ！！！
命中判定はやや心もとないが、ノリでなんとかする