

キャラクター名  プレイヤー名

|                |       |              |       |            |    |
|----------------|-------|--------------|-------|------------|----|
| <b>メインクラス</b>  | シーフ   | <b>Lv.1:</b> |       | <b>レベル</b> | 1  |
| <b>サポートクラス</b> | レンジャー | <b>Lv.1:</b> | レンジャー | <b>性別</b>  | 男  |
| <b>称号クラス</b>   |       |              |       | <b>年齢</b>  | 15 |
| <b>種族</b>      | アーシアン |              |       | <b>境遇</b>  | 平凡 |
| <b>出自 (効果)</b> | 現代人   |              |       | <b>目標</b>  | 友情 |

|              | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|--------------|----|----|----|----|----|----|----|
| <b>基本値</b>   | 8  | 12 | 9  | 9  | 9  | 7  | 8  |
| <b>ボーナス</b>  | 2  | 4  | 3  | 3  | 3  | 2  | 2  |
| <b>クラス修正</b> | 1  | 2  | 1  | 0  | 2  | 0  | 0  |
| <b>他修正</b>   |    |    |    |    |    |    |    |
| <b>能力値</b>   | 3  | 6  | 4  | 3  | 5  | 2  | 2  |

|             |    |
|-------------|----|
| <b>HP</b>   | 32 |
| <b>MP</b>   | 29 |
| <b>フェイト</b> | 5  |

| 装備品          |                       | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|--------------|-----------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手           | ショートボウ                | 20m | -2  | 6   | 0   | 0  | 0  | -3 | 0  |
| 左手           |                       |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部           | ハット                   |     |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部           | クロスアーマー               |     |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 補助           |                       |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具          | シーフズツール               |     |     |     |     |    |    |    |    |
| <b>能力値</b>   |                       |     | 6   | 0   | 4   | 0  | 2  | 9  | 8  |
| スキル          | スピードショット (武器の行動修正を0に) |     |     |     |     |    |    | +3 |    |
| その他          |                       |     |     |     |     |    |    |    |    |
| <b>総計(右)</b> |                       |     | 4   | 6   |     |    |    |    |    |
| <b>総計(左)</b> |                       |     |     |     | 4   | 4  | 2  | 9  | 8  |
| <b>総計(両)</b> |                       |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| <b>ダイス数</b>  |                       |     | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品           |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|---------------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 2 d | 栄養ドリンク p178   |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d | レトルトカレー p178  |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d | レトルトカレー p178  |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d | 毒消し p176      |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d | 毒消し p176      |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   | バックパック p177   |
| 呪歌判定   | 2   |     |     | 2  | + d   | 冒険者セット p176   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   | もらった 毒消し p176 |
|        |     |     |     |    |       | もらった MPポーション  |

現在重量: 12  
 最大重量: 13  
 所持金: 970  
 預金・借金:

| スキル名        | SL  | コスト | タイミング | 射程 | 対象     | 判定   | 制限 | メモ |
|-------------|---|-----|-------|----|--------|------|----|----|
| アーシアン: 召喚   | ★   | -   | メジャー  | -  | 自身     | 自動成功 | 1  |    |
| 効果:         | シナリオ1回、ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする                                   |     |       |    |        |      |    |    |
| ワイドアタック     | 1   | 4   | メジャー  | 武器 | 範囲(選択) | 命中   | -  |    |
| 効果:         | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]   |     |       |    |        |      |    |    |
| バタフライダンス    | 1   | -   | パッシブ  | -  | 自身     | -    | -  |    |
| 効果:         | 回避判定に+1dする。   |     |       |    |        |      |    |    |
| インタラプト      | 1   | -   | 効果参照  | 視界 | 単体     | 自動成功 | 1  |    |
| 効果:         | シナリオ1回。スキル使用を相手に宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず即座に終了する。MPは通常通り消費される。「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のみ有効。 |     |       |    |        |      |    |    |
| バインドショット    | 1   | 3   | メジャー  | 武器 | 単体     | 命中   | -  |    |
| 効果:         | 対象に射撃攻撃を行う。1点でもダメージを与えたら対象が行う回避判定に-1dする。ラウンド終了時まで持続する。                              |     |       |    |        |      |    |    |
| スピードショット    | 1   | -   | パッシブ  | -  | 自身     | -    | 1  |    |
| 効果:         | 装備してる武器の行動修正が0未満の場合0に変更する。弓・錬金銃・魔道銃のみ   |     |       |    |        |      |    |    |
| ファインドトラップ   | 1   | -   | -     | -  | 自身     | -    | -  |    |
| 効果:         | トラップの探知判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。   |     |       |    |        |      |    |    |
| カルチャー: 現代世界 | 1   | -   | -     | -  | 自身     | -    | -  |    |
| 効果:         | 選択した場所に関する知力+1Dする。  |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |
| 効果:         |   |     |       |    |        |      |    |    |

所持品

栄養ドリンク p178

レトルトカレー p178

レトルトカレー p178

毒消し p176

毒消し p176

バックパック p177

冒険者セット p176

もらった 毒消し p176

もらった MPポーション