

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	現代人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	9	9	9	7	8
ボーナス	2	4	3	3	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	5	2	2

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	2	9	8
スキル	スピードショット (武器の行動修正を0に)							+3	
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					4	4	2	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	栄養ドリンク p178	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	レトルトカレー p178	
危険感知	5			5	+ 2 d	レトルトカレー p178	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	毒消し p176	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	毒消し p176	
魔術判定					+ d	バックパック p177	
呪歌判定	2			2	+ d	冒険者セット p176	
錬金術判定					+ d	もらった 毒消し p176	
						もらった MPポーション	
現在重量:	12						
最大重量:	13	所持金:	970	預金・借金:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： シナリオ1回、ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1dする。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果：シナリオ1回。スキル使用を相手が宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず即座に終了する。MPは通常通り消費される。「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のみ有効。								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 対象に射撃攻撃を行う。1点でもダメージを与えたら対象が行う回避判定に-1dする。ラウンド終了時まで持続する。								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 装備してる武器の行動修正が0未満の場合0に変更する。弓・錬金銃・魔道銃のみ								
ファインドトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： トラップの探知判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
カルチャー：現代世界	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 選択した場所に関する知力+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現在重量： 12		所持金： 970		預金・借金：	
----------	--	----------	--	--------	--