ギルド名
星下の銀狼

ギルドマスター
ルーガー・シミティエール

レベル	2	成長点	16	次レベル	6/20

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ルーガー・シミティエール	8	ヴァーナ（狼族）	アコライト	ドルイド	隊長
ルーシア・ヘルヴァンテ	8	ヴァーナ（狼族）	ウォーリア	シーフ	副隊長
ミミナ・タカナシ		ヴァーナ（狼族）			赤。傭兵出身の平民
ネム・スヤスヤ		ヴァーナ（狼族）			紫。貴族出身(ルーガーより下位)
デリー・ウマシャス		ヴァーナ（狼族）			黄。黒焦げご飯。貴族出身の30歳
リィス・フワンダ		ヴァーナ（狼族）			緑。全身鎧変身。平民出身

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
目利き	1	パッシブ	ドロップロール+1D
料理携帯	SL1	アイテム	デリー・ウマシャス(SL上限5。PREPLAYRULEパーフェクトアイテムガイドに掲載されている「種別：料理」からSL個のアイテムを選択。この際ローカルを無視した取得が可能。ただし、取得できる料理のレベルはギルドレベルまでとする。選択した料理をギルドに取得する。並び順等するか選択と同時に決定すること。
ばらまき料理	SL2	セットアップ	デリー・ウマシャス(SL上限5。このスキルは戦闘ラウンド中のみ使用できる。セットアッププロセス。戦闘に対しギルドメンバーが携帯している「種別：料理」からSL個を選択。その「種別：料理」の効果を全てを合成した一つのアイテムとして効果を使用する。1シーンに1回使用可能。
ゲッタン！	SL1	セットアップ	リィス・フワンダ(SL上限1。このスキルは戦闘ラウンド中のみ使用できる。セットアッププロセス。自身時に登場している【種族特徴】以外のキャラクターから1体を選択。対象がPCであれば対象経験点とした【経験：特定ボス】。これ時にGMが、その場で、ボスキャラクターが所属していた時。【施設：ヒーロー】【施設：ヒーロー】【施設：ヒーロー】のどれかを選択した。これにより得られた【施設：ヒーロー】【施設：ヒーロー】【施設：ヒーロー】のどれかを選択する。1シナリオ中1回使用可能。
止めて、引く！	SL1	効果参照	リィス・フワンダ(SL上限1。任意のタイミングで使用できる。クリンナッププロセスに強制以降する。ダメージロールの途中や戦闘移動中など、以降するのに望ましくないタイミングだと判断した場合、GMはこの効果を却下することができる。1シナリオ中1回使用可能。
蝶のように舞え！	SL1	判定直前	(リィス・フワンダ)SL上限∞。回避判定の直前に使用する。その判定に+1Dをする。1シーンにSL回使用可能。
ずっと速い！	SL1	セットアップ	リィス・フワンダ(SL上限∞。このスキルは戦闘ラウンド中のみ使用できる。セットアッププロセス。自身時に登場している【種族特徴】以外のキャラクターから1体を選択。その「行動値」に+SLをする。この効果はラウンド中持続する。1シーンにSL回使用可能。
ドロップの心得	SL1	効果参照	デリー・ウマシャス(SL上限∞。ギルドが《目利き》を取得している場合に使用可能。発生したドロップロールの対象から再びドロップロールを行うことができる。1シナリオ中SL回使用可能。

所持品

義眼マシキマアイズ（未鑑定）			

軍資金：

★↓未鑑定
義眼マシキマアイズ（マジックアイテム）
種別：装身具　レベル：1　重量：1　価格：500,000　鑑定値：17
効果１：判定直後。あなたの回避判定直後に使用。その判定のダイス目1を全て6に変更する。
効果２：効果参照。登場しているキャラクターが判定を行った直後に使用。この際複数のキャラクターが同時に判定を行っている場合、その中から任意に選択する。対象は難易度10【精神】判定を行う。失敗した場合、対象のダイス目6は全て1となる。このスキルは全ての振り直しが終わってから適用される。1ラウンドに1回使用可能。
効果３：パッシブ。あなたがファンブルした場合、あなたは即座に戦闘不能となる。
カース1：魔族浄化の判定が行われていない、或いは失敗している場合。この装備の効果を使うたびに【精神】難易度10が発生。これにより邪悪化が進行する。邪悪化進行が5に達した場合、あなたは魔族として転生し、NPCとなる。
カース2：魔族が浄化済みの場合、あなたがシナリオ中に行った判定でファンブルをした場合、その次の判定でもファンブルするとあなたは死亡する。