

キャラクター名
さいこ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
No.62「手をつなぐ」	名前も顔も忘れた誰かの、只一つ覚えている温かな感触。
No.63「飢え」	ベストマスクの男に実験体にされ、試験と称して閉所で餓死寸前まで追い込まれたことがある。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベストマスクの男	憎悪	3 ①②③④⑤	少女を飢えさせた狂気の研究者。
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	T終了とたからもの破損による狂気点増加を受けない。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1Tに何度でも使用可能(1回のダメージには1回のみ)。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3以下のパーツ1つを取得。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクション1つをラピッドとして使用。
腕		にくへび		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃2、1回のみ振り直し可。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、追加で任意の基本パーツ1つを損傷。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1、腕の白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		小さなアンデッド		オート	なし	自身	芋虫の頭部に相当。胴体は《にくへび》《よぶんうで》《ガントレット》《エナジーチューブ》。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1