

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3D+CL×3のHP回復							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔法DL+SLD							
ホーリーライト	1	-	メジャー	-	単体	魔術		
効果：	2Dの貫通魔法、妖魔・魔獣・魔族に威圧							
ビリーブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	貫通魔術に+[SL*4]							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	分類魔術・メジャーを範囲[SL*2]に変更							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果：	ヒールをイニシアチブで使用							
スロー	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：	敵の行動値□SLD							
ブラフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	嘘つく判定に+1D							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	単体攻撃をシーン終了まで魔法ダメージに変更する							
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	アイテム鑑定に+1D							
	1							
効果：								
	1							
効果：								

ルルーシュ

[illegible][illegible]