

キャラクター名
枯山水こめえ (かれさんすい。)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	遊園地のキャスト
	キュマイラ					
オプション			年齢	11	性別	男性
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自	待ち望まれた子	経験	裏切られた	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
蛇の爪	白兵	6r	1	LV+8		破壊の爪
復讐の刃	白兵	10r	1	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
古代種	P	N		
蓮見葵生	P 友情	N 悔悟		
枯山水かけす	P 懐旧	N 憤懣		
	P 信頼	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
軍神の守り	1	2	A	至近	自身	-	-	
効果: カバーリング、行動消費なし								
獣の誇り	1	2	A	至近	自身	-	-	
効果: ガード時バステ効果受けない								
竜鱗	5	3	R	至近	自身	-	-	
効果: 装甲+[LV*10]装甲重複有、組み合わせ不可								
衝撃相殺	5	+4	常時	至近	自身	-	竜鱗	
効果: ダメージ-[LV*5]、竜鱗使用時に適用								
庇護の獣	1		A					
効果:								
ドラゴンハート	1							
効果:								
ハンティングスタイル	1							
効果:								
セントールの脚	1							
効果:								
魔獣の咆哮	2							
効果:								
デジャビュ	1	2	M	至近	自身	-	Dロイス	
効果: GMに直接質問可能、組み合わせ不可								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	(知覚)	-	
効果: 動物の姿になる、(VS知覚)								
海の恩恵	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 水中のペナルティを受けない								
鋭敏感覚	★	-	M	-	-	(知覚)	-	
効果: 身体感覚器官を変化させる								

「虎に食われれば極楽浄土へ迎えられる」と信じた女が、自分を食わせるために我が子にキュマイラの因子を感染させたことで覚醒したオーヴァード。複数の因子を与えられたからか、古代種のそれが混ざっていたからか、覚醒の瞬間7歳程度まで成長し、以降ひどく緩やかに成長を続けている。

完全獣化を行うと、猿・虎・蛇を掛け合わせたような生き物に変化するが、種の特徴は正確には現存するものに一致しない。キメラというよりも、元からこの種であると考えた方が自然なほどの調和を見せている。