

キャラクター名  
森野 熊雄

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	筋骨隆々のハゲ
オプション	エンジェルハイロウ	年齢	30前後?	性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミドル攻撃	白兵	5r+6		32		シーン1リアクションのc+1 15
クライマックス攻撃	白兵	5r+6		42		27 0 0 +1D +6×n+4 55~56くらい
ミドル反撃	白兵	5r+6		32		
クライマックス反撃	白兵	5r+6		42		6+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂話	
コネ: 裏社会	
ボデアマとか買っとけ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
稗田廻求	P	N		
荒木	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン: アニマル	5	2						
効果:								
戦いの予感	2	2						
効果:								
骨の剣	4	3						
効果:								
ハンティングスタイル	1	1						
効果:								
死招きの爪	2	3						
効果:								
ブレインハック	1	10						
効果:								
報復の牙	1	4						
効果:								
カラミティスマッシュ	1	3						
効果:								
復讐の刃	2	6						
効果:								
形状変化: 剛	3	3						
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

熊のレネゲイドビーイング。コードネームは、「熊さん」。普段は筋骨隆々の禿頭の男の姿をしている。たぶん口下手。

RBに覚醒したきっかけはおそらく人間と近い地域で生活していたから。彼らの風習に興味を抱き近づいたが、彼らにとって熊の存在は恐怖そのものだった

今考えている設定としては、都市化の波に飲み込まれて野生の熊としての居場所を失っていたところを稗田に保護された、或いは荒くれ者で手をつけられなかったところを稗田になんとかされた。もしくは古代の慣習で生け贄に捧げられかけたところを稗田(もしくはその関係者や先祖)に助けられたなど。いずれにしても廻求に強い恩義を感じており、命に代えても守るつもりでいる(獣王の献身)。

オスとして同僚の荒木に恋をしているがなかなかアタックできない。最近槍を持ったチャライ男と親交があるようで気が気ではない。次会ったら脅してやるかと思っている。

構築は他にもいくつか考えているので別途貼る  
共通しているのは獣王の献身で稗田を守り、素手を強化して復讐の刃で殴ること。  
いずれにしても、稗田のファンアウトや常勝の天才と物凄く相性が良い