

キャラクター名
熊田 森雄

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-------------|--------|---------|
| シンドローム | キュマイラ サラマンダー | | ワークス | レネガイドビーイングB | カヴァー | 筋骨隆々のハゲ |
| | オプショナル | | 年齢 | 30前後? | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 冬眠 | 経験 | 捕獲対象 | 邂逅 | 主人：AQN | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 0 | 1 | 1 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 1 | 動物 | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----------------------------------|
| ミドル攻撃 | 白兵 | 5r+5 | | 32 | | シーン1リアクションのc+1 憎悪付与以下同 |
| クライマックス攻撃 | 白兵 | 5r+5 | | 40 | | リアクション不可-回 15+7×3+6×n+3×n=60<5い? |
| ミドル反撃 | 白兵 | 5r+5 | | 28 | | |
| クライマックス反撃 | 白兵 | 5r+5 | | 34 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| コネ：噂話 | |
| コネ：裏社会 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 守護者 | P | N | | |
| 稗田 姍求 | P ◎庇護 | N 不安 | | |
| 荒木 羅希 | P 純愛 | N ◎恥辱 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | 基本+5 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： 人の皮。衝動判定のダイス+LV個 | | | | | | | | |
| オリジン：アニマル | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： 素手の攻撃力+LV×2。素手以外のアイテムは使用不可。 | | | | | | | | |
| 先陣の火 | 3 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ラウンドの間、行動値+LV×5。シーン一回。 | | | | | | | | |
| 苛烈なる火 | 3 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ラウンド中、攻撃の攻撃力+LV×3。HP5点失う | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 戦闘移動を行う。離脱可能。他のエンゲージとの接触、封鎖も関係なく、そのままエンゲージすることも出来る。シーンLV回。 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 攻撃力+LV+8、ガード1の白兵武器作成。 | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： 攻撃力+LV×2 | | | | | | | | |
| 憎悪の炎 | 1 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： HPダメージを一点でも与えると、憎悪を与える。対象は自分 | | | | | | | | |
| カラミティスマッシュ | 1 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： オリジンの効果中のみ。あらゆる効果と組み合わせ可能。リアクションのCを+1。シーン一回。 | | | | | | | | |
| 獣の王 | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： シナリオ一回。リア不(カバーリング時も) | | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 2 | 6 | オート | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： 組み合わせ不可。リアクションの直前にそれを放棄して対象に白兵攻撃を行う。CをLV(下限7)下げる。リア不 | | | | | | | | |
| 死の眼光 | ★ | | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 威圧で言うことを聞かせる。が、交渉は友好的ではなくなる。白兵による判定 | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

稗田家に代々仕える熊のRB。コードネームは『ザベアー』。特に護衛を担当する役割にある。筋骨隆々の禿。こういうのやったことがないからわからないが、たぶん口下手。

RBとして覚醒したのは、近代化が進んで都市が広がり始めたことで住処を追われたことがきっかけだった。人間に近い場所で生活した結果、その生活様式や価値観に興味を抱いたのである。しかし奇しくも、人間は猛獣である彼を恐れた。

ある時、冬眠していたところを毒矢で射抜かれ、人間たちの村に連れてかれてしまう。そこは近代でも珍しく、古来からの風習を守る山深い集落だった。彼らは熊を神への感謝を表す儀式の生費として使うために連れて来てたのである。しかし偶然にも、稗田家はその集落に介入したことで熊は命からがら逃れ、恩義を感じて稗田家への忠誠を誓うことになる。これが二代前の当主のときの出来事である。何故稗田家が介入したのか。そこには政治的な理由が何かあったのかもしれない(謎)

元々キュマイラのピュアブリードだったが、猟銃でしょっちゅう撃たれたり、生費にされる際に燃やされかけたりしたのでその際にサラマンダーに覚醒した。

稗田家への忠誠は心からのものであり、現在の当主を何があんでも守り抜くことを使命としている。故にDロイス：「守護者」。それはそれとして最近気になる♀の同僚がいて、正直気が気ではない。それに、どこの馬の骨ともわからん変な男とご飯食べにいったらしいじゃないか！許さんぞ……もし会ったら死の眼光で詰めてやる。(なお、本人は飯にも誘えない模様)

基本的には先手で近づいて殴って憎悪を向けさせ、復讐の刃します。AQNには守護者使います。弱点としてはシーン一、二回しかまともに自分で殴れないし、復讐の刃した方が基本的に強いこと。