

キャラクター名
森野 熊雄

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	筋骨隆々のハゲ
	オプション		年齢	30前後?	性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミドル攻撃	白兵	5r+5		30		シーン1リアクションのc+1 憎悪付与以下同
クライマックス攻撃	白兵	5r+5		38		リアクション不可-回 15+7×3+6×n+3×n=60くらい?
ミドル反撃	白兵	5r+5		28		
クライマックス反撃	白兵	5r+5		34		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂話	
コネ: 裏社会	
ボデアマとか買っとけ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
稗田卿求	P	N		
荒木	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン: アニマル	5	2						
効果:								
先陣の火	3	2						
効果:								
苛烈なる火	3	3						
効果:								
ハンティングスタイル	1	1						
効果:								
破壊の爪	1	3						
効果:								
炎の刃	1	2						
効果:								
憎悪の炎	1	2						
効果:								
カラミティスマッシュ	1	3						
効果:								
獣の王	1	4						
効果:								
復讐の刃	2	6						
効果:								
殺戮の獣牙	1							
効果:								
	★							
効果:								

熊のレネゲイドビーイング。コードネームは、「熊さん」。普段は筋骨隆々の禿頭の男の姿をしている。たぶん口下手。

RBに覚醒したきっかけはおそらく人間と近い地域で生活していたから。彼らの風習に興味を抱き近づいたが、彼らにとって熊の存在は恐怖そのものだった

今考えている設定としては、都市化の波に飲み込まれて野生の熊としての居場所を失っていたところを稗田に保護された、或いは荒くれ者で手をつけられなかったところを稗田になんとかされた。もしくは古代の慣習で生け贄に捧げられかけたところを稗田(もしくはその関係者や先祖)に助けられたなど。いずれにしても卿求に強い恩義を感じており、命に代えても守るつもりでいる(獣王の献身)。

オスとして同僚の荒木に恋をしているがなかなかアタックできない。最近槍を持ったチャライ男と親交があるようで気が気ではない。次会ったら脅してやるかと思っている。

構築は他にもいくつか考えているので別途貼る
共通しているのは獣王の献身で稗田を守り、素手を強化して復讐の刃で殴ること。
いずれにしても、稗田のファンアウトや常勝の天才と物凄く相性が良い