キャラクター名
レツ＝アサギリ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	28
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	遺跡探索家			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	41	42	8	8	8	38	9
ボーナス	13	14	2	2	2	12	3
クラス修正	2	3	0	0	1	2	0
他修正							
能力値	15	17	2	2	3	14	3

HP	320
MP	206
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	輝刀・狂言回し[28/片/7]※人器一体	至近	0	41	0	0	0	0	0
左手	吸刀・救世主[28/片/7]	至近	-1	36	0	0	0	0	0
頭部	ライオンマスク[17/7/10]			5	-1	10			-1
胴部	カースドフェニックスコールドアーマー[28/8/35]				-1	35			-1
補助	フォースバックラー[18/9/11]				1	11			-1
装身具	竜爪の耳飾り:火[20/2/0]								
能力値			17	0	2	0	14	5	20
スキル	ツインウェポン、ハイボルテージ、ハイパーゲイン、イミューンウェイト		3	38				0	3
その他	ライオンマスク、フォースバックラー			5					
総計(右)			20	89	1	56	14	5	20 m
総計(左)			19	84					
総計(両)			19	125					
ダイス数			4 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	万能薬
ベルトポーチ	野菜
小道具入れ	野菜
ランチボックス	野菜
ポーションホルダー	野菜
冒険者セット	ハイMPポーション
キャップライト	MPポーション
MPポーション	野菜
MPポーション	理力符：水
ハイMPポーション	理力符：水
万能薬	理力符：風

現在重量：	51		
最大重量：	82	所持金： 413805	預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	-	自身	-	防御中1回	
効果： 対象をカバー行う。行動済でもカバー化、行動済にならない								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： メインプロセス終了まで飛行状態になる								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定に+1D。								
インデュア	1	5	効果	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： バッドステータスを受けた直後、バッドステータスを回復する								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 刀をSL個所持								
ツインブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 刀を両手に持つと命中+SL、攻撃+[SL×2]								
トゥルーアイ	1	4	DR直前	-	自身	自動成功	刀、防御中1回	
効果： ダメージに-[武器攻撃力/2]								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 刀の命中+1D。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更する。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 攻撃のダメージに+[SL×2]Dする。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL×3]、リアクションの判定-1D。マイナーで解除するか、シーン終了まで持続。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								

カースドイビルゴージャスアーマー：伝承武器。売買、瘴気の武器、豪華な外見、精神ペナルティ。
チュートリアル侯爵の帽子
キングキマイラの翼
カースドフェニックスコールドアーマー：伝承武器。売買、転生、愛、冷たい、筋力-2。
祝福の鎧
天魔の兜
時だましの冠
輝刀・狂言回し：伝承武器。売買、挑発の武具、光輝。
吸刀・救世主：伝承武器。売買、救世武具、吸着性。

キャラクター名
レツ＝アサギリ

プレイヤー名

所持品			
理力符：風			
理力符：土			
理力符：土			
理力符：光			
理力符：光			
理力符：闇			
理力符：闇			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クロススラッシュ	1	12(10)	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果： 「対象：単体※」にし、バッシュによる白兵攻撃を2回行う。コストは12。同じ対象2回でも別々の対象を1回ずつでも可								
ツインウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を右・左に装備していると、命中・行動修正を合計する。								
アームズロジック：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 刀の命中+1D。								
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： バーサーク中、命中+1D。								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL×4]。								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ボルテクスアタックの使用回数復活								
フルスイング	3	10(8)	マイナー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 武器一つの攻撃力を2倍にする								
ファストセット	1	6(4)	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： 移動する代わりにマイナーアクションのスキルを使用可能								
ツインアーツ	1	-	フルスイング	-	自身	自動	-	
効果： ツインウェポンで+選択していない武器の攻撃力								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+筋力								
チェンジファング	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃のダメージに+[SL×4]、クリンナップにMP3点で持続								
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： セットアップにチェンジファングを使用可能								
エンハンスブレス：火	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃を選択した属性の魔法ダメージに変更。								
エレメンタルパワー：火	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した属性の魔法ダメージ+[SL×4]								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 戦闘不能を回復し、HPを[SL×20]点回復。未行動でも行動済にならない。								
ドラゴンバスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 竜、妖魔、魔族の回避-1D、ダメージに+[SL×3]								
守護者降臨	1	12	DR直前	視界	単体	自動	ラウンド1回	
効果： 対象にカバーを行う。カバーを行うことのできないスキル、パワー、アイテムでも可								
死神の手	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃のダメージ+[最大HP-現在HP]、「対象：単体※」に変更。								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 異才；ナイトにより取得。受けるダメージを0にする								
戦鬼	1	フェイト3点	メジャー	-	自身	自動	-	
効果： バッシュによる攻撃を3回行う。								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 行動済、未行動に関わらず、メインプロセス1回行う。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 未行動時、宣言した場合にメインプロセスを行い、行動済みとなる。								

キャラクター名
レツ＝アサギリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンエキスパート:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	対象の種別の武器攻撃のダメージ+2D。							
イモータルブラッド	1	フェイト1点	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを1D点にする。行動済みとなる。							
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	インバルネラブルの使用回数を1増やす。							
アラウンドカバー	1	4	カバーリング	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：エンゲージに居る任意の複数のキャラクターにカバーを行う。自分が対象になっている場合は2倍、そうでなければ1倍のダメージ。								
エソテリカ:ウォーロード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択したクラスのスキルのコストを-2（最低1）にする。							
人器一体	1	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果：	プリプレイで指定した武器の命中補正+SL、攻撃力+[SL×5]にする。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍の筋力判定+1D。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	罠の解除判定+1D。							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3。							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3。							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備の移動修正が0未満の場合、0に変更。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備の重量制限+5。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	所持品の重量制限が気力基本値×2までになる。							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	交渉や説得の精神判定+1D。							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜く精神判定+1D。							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HPに+CL。							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルによる精神のリアクション+1d							
ブロウストライカー１	1	フェイト1点	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	スラッシュブロウの使用回数を復活							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	ポーション類を使用できる							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを得る							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知+1D。							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3。							

キャラクター名
レツ＝アサギリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブロウストライカー2	1	フェイト1点	フリー	-	効果	自動	-	
効果：	フェイト1点消費で、武器攻撃のリアクション-1D.							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話や伝説の知力判定□1D。							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	国や町の概要、歴史や過去の出来事についての知力判定□1D。							
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	暗闇による判定へのペナルティが-1Dではなく、-2となる。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	器用10の判定に成功した場合、行動済みで戦闘不能を回復する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								