キャラクター名: イシュメア・ファルハール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	A36 大きな挫折をした		
経験点	0		C12 敵対する者がいる		
			B13 異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	7	1		19	3
体	9	筋力	3	1		13	2
		生命力	4	1		14	2
心	10	知力	7	1		18 + 1	3
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	5		
レンジャー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
装飾品(MP)	50
冒険者ランク　ダガー級	20

名誉点 所持 10 /合計 80

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
着替えセット(一週間)	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□

魔香草x10	○□□○□□
魔晶石(5)x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 55 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	バンダナ	ツノを隠す用
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

54 失われた家門を取り戻すため

マカジャハット王国の由緒ある家柄の出身。
しかし、自分がナイトメアとして生を受けたことにより、敵対する家に付け入るスキを与えてしまった。
あらぬ濡れ衣を着せられ、家は取り潰され、一家は離散することになった。

普段は優しくて包容力があるが、敵には容赦しないタイプ。

↓通過シナリオ。ネタバレ注意。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟