キャラクター名
サードアイ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		1	3
感覚	2	0	0		1	3
精神	4	0	0		2	6
社会	0	1	0		2	3

HP	78
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル		0		8		マイナーで起動、命中達成値＋5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
カスタマイズ：スナイパー	
レゾナンスシステム	
比翼連理	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
R機関：解放	1	2	メジャー	視界	単体	自動	KC	
効果 :対象が次に行なうメジャーアクションのC値-1（下限値2）、重複時は「次に行なうメジャーの攻撃を対象の装甲値を無視してダメージを算出する」へと変更								
原初の灰：現実改変	2	8	オート	視界	単体	自動	妄想	
効果： 対象の判定直後に使用、達成値＋20または－20。HPを20点失う。シナリオLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								