キャラクター名: ミミラ・チャル・ジェフ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	おんなのこ	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	760		規律に厳しい環境で育った		
			同性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10			24	4
		敏捷度	6	1		21	3
体	1	筋力	2			3	0
		生命力	16	1		18	3
心	10	知力	5			15	2
		精神力	13			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		

戦闘特技

スローイング	2-228p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

インスタントウェポン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポンB 《インスタントウェポン》により生成、6R後消滅	1H	1		2d+ 7	9	3	10										
インスタントウェポンA	1H	1		2d+ 7	9	3	20										
ナイフ 射程10m/投げて使用可	1H投	1	1	2d+ 8	9	3	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1	1	2d+ 8	11	3	1										
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製	1H投	1	1	2d+ 8	11	3	1										
マレット 射程10m	1H投	1	2	2d+ 9	11	3	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	キャスケット帽	ちょっとだけ良いやつ。
耳		
顔		
首		
背中		
右手	アルケミーキット	アルケミスト用のアイテム
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

Mimira
名前：ミミラ・チャル・ジェフ

どこから来たのか、その種族柄の多分に漏れず流浪の旅のグラスランナー。
ちょっとぶかぶかのキャスケット帽を深く被り、その下からは桃色の髪が覗く。
前の街では非常に法律が厳しく、グラスランナーが生きるにはちょっと息苦しかったので飛び出してきた。

名前にも含まれている、幼少の仲間であるチャルとジェフはそれぞれ男のグラスランナー。
チャルは「僕は広い世界を見に行くんだ！」と行って別大陸へ旅立ったらしい。今は元気にしてるだろうか。
ジェフは旅の途中でいつの間にかいなくなってた。また会えるのかな？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミミラ・チャル・ジェフ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

◆基本装備◆
冒険者セット
スカウトツール
保存食(無償)x7

◆カード類◆
マテリアルカードB<白>x7
マテリアルカードB<白>(無償)
マテリアルカードA<白>(無償)

◆ポーション/薬草◆
ポーションボールx8
救命草x4

◆雑貨等◆
羊皮紙
羽ペン＆インク
着替えセット
下着

◆武器の予備◆
ナイフx2
ストーンx99
1ガメル銀貨
マレットx2

所持金	預金・借金
1620 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 45 /合計 45