

キャラクター名  
神崎 朔良

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	キュマイラ					
オプション			年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動	妄想		初期侵食率	36 %
出自	感情の欠落		経験	露見	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
神崎アキト	P 誠意	N 脅威		
	P 庇護	N 猜疑心		
香月悠栖	P 親近感	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 62

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	シンドローム	-	自身	自動	-	
効果:								
完全獣化	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: シーン間、【肉体】判定ダイス+[LV+2] 素手以外使用不可								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果: 攻撃された時のリアクション直前に使用 リアクションを放棄して白兵攻撃 判定のC値-LV(min:7) この攻撃はリアクション不可 組み合わせ不可								
鬼の一撃	1	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果: ガードしたらダメージ+[LV*5]								
破壊の爪	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: シーン中 素手を 攻撃力:+[LV+8] ガード:1 に								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 《完全獣化》中のみ使用可能 攻撃力+[LV+2]D メインプロセス終了時《完全獣化》解除								
オリジン:アニマル	1	3	マイナー					
効果: シーンの間素手の攻撃力Lv×2です以外使えなくなる								
ヒューマンネイバー	1							
効果: 衝動判定に+Lv個								
獣の直感	★							
効果:								
獣の匂い	★							
効果:								
至上の毛並み	★							
効果:								
海の恩恵	★							
効果:								
猫の瞳	★							
効果:								

【キュマイラEエフェ】  
 獣の直感: 気温、気圧、気流の変化などから、天気などを読み取る能力  
 海の恩恵: 河童  
 獣の臭い: 動物に簡単な命令可能  
 至上の毛並: 完全獣化、眠れる遺伝子などの姿がスっごくうつくしい  
 体系維持: ダイエットいらす  
 猫の瞳: 闇の中でも大丈夫  
 眠れる遺伝子: 常に動物の姿でいれる