

キャラクター名
クェス・リーデンハイト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	裏切られた事がある		
経験点	2450		守りの剣を手に持ったことがある 一定期間の記憶がない/目指すべき場所がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4	(2)	15 + 2	2
体	7	敏捷度	9			16	2
		筋力	8	4		19	3
		生命力	10	1	2	20	3
心	7	知力	10	1		18 + 2	3
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/グレンダール	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
魔法拡大/数	1-289p
マルチアクション	1-292p
魔法拡大/すべて	1-290p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
バークメール	
鼓咆：強靱なる丈陣 I	
陣率：慮外なる烈撃 I	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のひと押しできる鍛製のウォーメイジスタッフ・カスタム <small>熟練+1、カスタム+3、鍛錬、アビス(値-1)、マルアク特数の目録と精神抵抗+1、対象がHP1残った50%できる</small>	2H	17	2	2d+ 11	11	12	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	9	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭 聖王の冠	Fくんからの貰い物。ファンブルしても魔力点回復できる
耳 聖印	神聖魔法用
顔 スマルティエのモノクル	銀製、シリーズ数-2した分生命に+
首 スマルティエの銀鈴	その他+1
背中 セービングマント	回避・生命・精神抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの知力腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 スマルティエのアソクルスリーブ	転倒から起き上がった時のペナルティ修正を軽減
その他アルケミーキット	賦術用

装備品	説明
左手 スマルティエの器用腕輪	
器用指輪	パリン用

その他メモ	自動失敗 チェック
平凡な一般家庭に生まれ、平凡に育ち、平凡な人付き合いをし、平凡な人生を送り果てる。ずっとそうなると思っていたし、信じて疑わなかった。	□□□□⑤
ある日森に友達と出かけた際、信じられないものを見た。見てしまった。	□□□□⑩
木々の合間から見えた友の横顔、その目は爛々と赤く光って――	□□□□⑮
一心不乱に走って逃げた。どこを逃げているかも、どれだけ走ったかも分からなくなるほどに逃げ惑った。	□□□□⑳
息も絶え絶え、意識も朦朧となる程に逃げ惑った僕の目の前には、神秘的な輝きを持つ一振りりの剣があった。浮かんでいた。	□□□□㉑
薬にも縋る思いでその剣を手に取ってから、暫くの記憶は欠けている。	□□□□㉒
いつの間にか村に戻っていたし、一緒に出かけた友達には不幸があったことになっていたし、手に取ったはずの剣だっどどこかへ行ってしまっていた。	□□□□㉓
村のみんなだって、何も教えてくれなかった。	□□□□㉔
きっと知らなければいけない何かがある。平凡なままではいられないのだな、と寂寥感を感じながら、僕は安定の道から大きく外れる事とな	□□□□㉕

