

キャラクター名
【おいのりアリス】ユキ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15歳
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステシー	寵愛点	100

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
銃声	あの音だけが、耳に残ってるんだ
金欲	生きていくにはねえ
家	僕たちにも家があるよ

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぼんじり	対抗	3 ①②③④⑤	
異翼	保護	3 ①②③④⑤	
リチェルローズ	友情	1 ①②③④⑤	
ネクロク	保護	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	宣言したカウントを1とし、5カウント目の終了時に効果発動 狂気点増加・損傷がなければ全員の未練1つから狂気点-1してよい
ポジション		加速する狂気		オート			発狂している未練がある場合攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援+3
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2 さらに対象に射撃攻撃1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つ ラピッド使用
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1 毎ターン終了時およびバトルパート終了時任意のパーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ 支援+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ミサンガ		オート			壊れた場合たからものに狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		おとこのこ		オート			対話判定の出目+1
脚		エネルギーチューブ		オート			行動値+2