キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	25		42	7
		敏捷度	9	31		48	8
体	8	筋力	4	12		24	4
		生命力	9	21		38 + 4	7
心	5	知力	4	3		12	2
		精神力	7	18		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	レンジャー	15				
グラップラー	15	セージ	9				
ソーサラー	8	エンハンサー	5				
コンジャラー	5	バード	1				
フェアリーテイマー	3						
マギテック	4						
スカウト	12						

戦闘特技					
タフネス	2122p	武器習熟A/格闘	1-281p		p
追加攻撃	220p	鎧貫き	1-292p		p
投げ攻撃	225p	踏みつけ	1-282p		p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p		p
鎧貫き	IB39p	投げ強化	1-281p		p
バトルマスター	3143p	飛び蹴り	2-229p		p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p		p
ファストアクション	2123p	牙折り	2-232p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	14	15	11
グラップラー	15	22	23	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		25	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂拳 秘伝《鉄拳鈍輝》によるパンチ強化	1H拳	0	1	2d+ 25	12	22	20										
投げ(投げ強化II) 投げ攻撃のデータ 3部位まで	2H	0	1	2d+ 25	12	22	30										
《飛びつき蔦絡み》 秘伝《ｸﾞﾚｰﾌﾟﾊﾞｲﾝﾎｰﾙﾄﾞ》 ダメージなし、対象1R回避力と防護点-2	2H	0	1	2d+ 25	-	22	-										
《纏い蔦寸隙打ち》 秘伝《ｱﾌﾞﾗﾌﾟﾄｽﾗｯﾌﾟ》上記秘伝命中時にパンチで攻撃出来る	1H拳	0	1	2d+ 25	12	22	20										
《迅雷浴びせ駒》 秘伝《ﾋｰﾛｰｶﾞｰﾝ》飛び蹴りの代わりにパンチによる攻撃を任意対象2体に行う その後主動作	1H拳	0	1	2d+ 25	12	22	20										
《鉄砂拳響》 秘伝《ｴｯｻｻﾝﾘﾋﾞｷ》追加攻撃無し 要自立状態《飛び蹴り》後は不可(BM47)	1H拳	0	1	2d+ 25	12	37	20										
《一撃万破・鉄砂崩拳》 秘伝《ｲﾁｹﾞｷﾊﾞﾝﾊﾟ・ﾃｯｻﾊﾞﾎﾞﾝｶｲ》命中時対象防護点を減少してその跡にダメージ決定(BM47)	1H拳	0	1	2d+ 25	-	22	20										
【スノウメン】 補助/MP1/20m/起点指定/3分間/武器攻撃を水・氷属性の魔法の武器扱いに				2d+ 2		0											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 25	4

HP
104

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	10			
操霊魔法	5	7			
深智魔法	5	10			
妖精魔法	3	5			
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果時MP1点回復(1日15点まで)
耳	ディスプレイサーガジェット	「部位:その他A」を追加で1つ得る
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4
首	スマルティエの銀鈴	「部位:その他B」を追加で1つ得る
背中	野伏せの英雄マント	ブレス/息/息吹/吐息による攻撃ダメージ-2
右手	マナリング	魔法のダメージに+1 魔法の発動体
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	ステイブルフィート	キック封印 投げの命中+1
その他	スマルティエのアンクルスリーブ	転倒から起き上がった際のペナルティを-1に

装備品	説明
>スマルティエの風切り布	補助/18Rに1回だけ1R中の命中と回避+2
左手 正しき信念のリング	
>スマルティエの武道帯	リカバリィの回復力に+生命力B
A:マギスフィア(大)	魔動機術発動体

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○						
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
バジリスク語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
アンチボディ		
リカバリィ		
サモン·スモールアニマル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
<始まりの剣>★3	2500				
各種流派入門/秘伝	0				

名誉点 所持 2000 /合計 4500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【エレメントスワップ】 補助/MP1/術者/術者/一瞬/【スノウメン】の属性を土か風に変更する				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
ファミリア・猫	○□□○□□		○□□○□□
楽器	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
408100 G	G