

キャラクター名  
市脇 和音 (いちわき・かずね)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション		年齢	26	性別	女
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	39%
出自	義理の両親	経験	心の壁	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	2	1	0		4	7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	3	0	0			3	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	7r+4	-	5		(射撃)命中-1、攻撃力5(同エンゲージなら+2)、射程10m(2/p186)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
ウェポンケース	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
教官	P 執着	N 不信任		
霧谷雄吾	P 信頼	N 不安		
カラストロフ	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2						
効果:	シンドローム/判定のクリティカル値-[LV] (下限7) (EA/p129)							
赫き弾	2	2	Xジャー					
効果:	<射撃>射撃攻撃の攻撃力を+[Lv*2]。HP2点消費。(EA/p45)							
血の宴	2	3						
効果:	シンドローム/攻撃対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回まで。(EA/p48)							
ブラッドバーン	3	4					80%	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃を+[LV*4]。ただし自分のHP5点消費。(EA/p50)							
生命吸収	4	4					80%	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象は[Lv*3]点のHPを失う。また、これによって対象が失ったのと等しいHPをあなたは回復する。1シナリオ3回。(EA/p50)							
腐食の指先	2	2	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	<白兵><射撃>このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのシーンの間、対象の装甲値を-[Lv*5] (最低0) (EA/p116)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

上級、IC、EA / アタッカー  
 miasma (ミアズマ、瘴気、毒気)  
 購入判定したい: UGNボディアーマー【種別: 防具/ドッジ: -/行動値: -/装甲値: 8】 (2/p189)

※同エンゲージなら攻撃力+2  
 単体:  
 コンセ+赫き弾 (コスト4、HP-2)  
 コンセ+赫き弾+ブラッドバーン+生命吸収 (コスト12、HP-7、HP+生命吸収\*3)

範囲:  
 コンセ+赫き弾+血の宴+腐食の指先 (コスト9、HP-2消費、装甲-)  
 ※80↑  
 コンセ+赫き弾+ブラッドバーン+血の宴 (コスト11、HP-7消費)  
 コンセ+赫き弾+ブラッドバーン+腐食の指先+生命吸収+血の宴 (コスト17、HP-7、HP+生命吸収\*3、装甲-)  
 コンセ+赫き弾+ブラッドバーン+生命吸収+血の宴 (コスト15、HP-7消費、HP+生命吸収\*3)

◆成長プラン  
 ・取得候補  
 殺戮領域 (攻撃力+10)  
 猛毒の雫 (邪毒付与)  
 災いの紅 (ガードを下げる)