キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2							
効果：								
カスタマイズ	3							
効果：								
剣精の手	1							
効果：								
原初の赤：風鳴りの爪	3							
効果：								
原初の黒：フェイタルヒット	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

HR，BC必携

コインを爆速で打ち出し急所にブチ当てます
カスタマイズでコインの形をいい感じに変えまくろう
だいたい70~80ダメージ　130点環境にしてはまあまあｗって感じ
もう少し経験点あった方が強いかもしれない　→　20点近く追加あったら100点ぐらいでる
達成値伸ばすよりも火力重点的に伸ばした方がいいかも？よくわからない・・・・・・

【成長案】
・サイドリール
└ 射撃2上げ or 4上げ
・REC フィンブースロイド
・コンセ上げ
・怨念の呪石とかエンチャントとか
・メモリー