

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練があれば攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定値+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可能
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定+1、ターン終了時or戦闘終了時にパーツ一つを破壊
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
		たからもの		オート			うすい色の鳥の羽
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1