

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0-1	射程内姉妹のアクションマニューバコストを0に、自身の行動値-1
メインクラス		悪食		オート		自身	自身の発生させた切断判定-2
メインクラス		引き裂き		オート		自身	【あご】【こぶし】は「肉弾攻撃1+切断」となる
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に「防御1」腕部白兵・肉弾攻撃マニューバダメージ+1
腕		リフレクス		オート			最大行動値+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
脚		たからもの		オート		自身	間違って食べないように足に括りつけた写真