

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	18
サポートクラス	バートル	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	29	28	6	9	13	10
ボーナス	12	9	9	2	3	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	14	11	11	2	3	6	3

HP	225
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣	至近	-1	26	0	0	0	-3	0
左手	ヘビーシールド				14				
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ヘビープレート				-1	19			0
補助	スター・ポイントアーマー				-1	12	0		0
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	11	0	6	14	19
スキル			9	1	7		14		
その他									
総計(右)			19	27					
総計(左)			20	1		15	53	20	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定				+ d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量:	35
最大重量:	82

所持品	
冒險者セット	
ハイHPポーション10	
ハイMPポーション15	
MPポーション6	
戦士の環	
警告の青水晶	
聖水	
グレートHPポーション1	
異次元バック	
ポーションホルダー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシュ	-	-	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近				
効果: カバー								
カバームーブ	3	4	カバーリング	20 m				
効果: カバーリングの射程を20mにする								
アームズマスター	1		パッシュ					
効果: 武器命中+1d								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時					
効果: ダメージ+CL×10								
ソウルバスター	1		効果参照					
効果: 攻撃ダメージを受けたときその攻撃で受けたHPダメージと同じだけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える								
インデュア	1	5	効果参照					
効果: バッdstatusを受けたとき発動可能。すべてのバッdstatusを解除する								
プレパレイション	1	6	セットアップ		自身	自動成功	シーン1	
効果: 「タイミング:セットアップ」のスキルを2つ使用する。最低1つはバードルのスキルでなければならない								
ボディドライブ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 騎乗状態でなくても「条件:騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで								
ベストルート	5	3	セットアップ	20 m	単体	自動成功	騎乗	
効果: 移動力+SL×5。ラウンド終了まで								
ライトニングライド	5		パッシュ		自身		騎乗	
効果: 行動値・移動力+「SL×2+2」								
ライトマニューバ	1		パッシュ		自身		騎乗	
効果: 回避+1d								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	武器	範囲選択(SL×2)	命中	両手剣	
効果: 一つのエンゲージ内の対象にSL×4体に白兵攻撃を行う								
ウェポンガード	1	4	DR直後				両手装備	防衛+1d
効果: 物理ダメージ軽減「武器攻撃力÷2」								

ボディドライブ・ベストルート使用時 行動値+12 移動力+5 2
命中判定 4 d + 1 9
回避判定 4 d + 1 5
パッシュ+ラッシュ+ヘビーアタック 8 d + 134
ホースバトラー 命中 4 d + 1 1 ダメージ 1 d + 54 (貫通)

### ■キャラクター名

### — プレイヤー名 —

キャラクター名

### — プレイヤー名 —

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果:	ポーションを一つ使用する							
バイタリティ	1							
効果:	HP+CL							
イミューンウェイト	1							
効果:	装備の移動力修正が0未満の場合、0に変更する							
デストロイヤー	1							
効果:	オブジェクトを破壊するときのダメージ判定に+2d							
サクセション	1							
効果:	武器の攻撃力+1							
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果:	回避+1							
ベアアップ	1							
効果:	精神対抗リアクション+1d							
トレーニング幸運	1							
効果:								
トレーニング精神	1							
効果:								
クローズオフ	1							
効果:	封鎖離脱に対するリアクション判定+1d							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								