

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	18
サポートクラス	バートル	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	36	29	28	6	9	13	10	HP225
ボーナス	12	9	9	2	3	4	3	MP111
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0	フェイト5
他修正								
能力値	14	11	11	2	3	6	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣	至近	-1	26	0	0	0	-3	0
左手	ヘビーシールド					14			
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ヘビープレート				-1	19			0
補助	スターポイントアーマー				-1	12	0		0
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	11	0	6	14	19
スキル			9	1	7		14		
その他									
総計(右)			19	27	15	53	20	11	19m
総計(左)			20	1					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	11			11	+ 2 d	ハイHPポーション10	
危険感知	3			3	+ 2 d	ハイMPポーション15	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	MPポーション6	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	戦士の環	
魔術判定					+ d	警告の青水晶	
呪歌判定					+ d	聖水	
錬金術判定					+ d	グレートHPポーション1	

現在重量：

35

最大重量：

82

所持金：

12550

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近				
効果：カバー								
カバームーブ	3	4	カバーリング	2 0 m				
効果：カバーリングの射程を2 0 mにする								
アームズマスタリー	1		パッシブ					
効果：武器命中+1 d								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時					
効果：ダメージ+CL×10								
ソウルバスター	1		効果参照					
効果：攻撃ダメージを受けたときその攻撃で受けたHPダメージと同じだけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える								
インデュア	1	5	効果参照					
効果：バッドステータスを受けたとき発動可能。すべてのバッドステータスを解除する								
プレパレイション	1	6	セットアップ		自身	自動成功	シーン1	
効果：「タイミング：セットアップ」のスキルを2つ使用する。最低1つはバードルのスキルでなければならない								
ボディドライブ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：騎乗状態でなくても「条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで								
ベストルート	5	3	セットアップ	2 0 m	単体	自動成功	騎乗	
効果：移動力+SL×5。ラウンド終了まで								
ライトニングライド	5		パッシブ		自身		騎乗	
効果：行動値・移動力+「SL×2+2」								
ライトマニューバ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：回避+1 d								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	武器	範囲選択 (SL×2)	命中	両手剣	
効果：一つのエンゲージ内の対象にSL×4体に白兵攻撃を行う								
ウェポンガード	1	4	DR直後				両手装備 防脚中一回	
効果：物理ダメージ軽減「武器攻撃力÷2」								

ボディドライブ・ベストルート使用時

行動値+1 2 移動力+5 2

命中判定

4 d + 1 9

回避判定

4 d + 1 5

バッシュ+ラッシュ+ヘビーアタック

8 d + 134

ホースパトラー

命中

4 d + 1 1

ダメージ

1 d + 54 (貫通)

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インバルネラブル	1		DR直後					
効果： ダメージを0にする								
ラッシュ	1		白兵攻撃と同時				騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時使用。ダメージ+移動力								
ファイナルガード	1		クリンナッププロセス		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 既に使用した「インバルネラブル」の使用回数を1増やす								
パワーアーム	1		パッシブ		自身			
効果： 「装備部位：両」の武器を「右手」あるいは「左手」のみで装備できる武器の装備部位は「両」のままである。								
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身			
効果： 魔法防御力に+「あなたが装備している盾の物理防御」する								
ライディング	1		パッシブ		自身			
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1d								
ブーストダッシュ	5		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 移動力に+SL×3する。								
サジタリウス	5		パッシブ		自身		騎乗	
効果： あらゆる判定の達成値に+「SL+2」								
ホースバトラー	1		効果参照	至近	単体		経験値増加1回	
効果： あなたはメジャーアクションの終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は器用判定となりその判定に+1dする。ダメージは「SLd+CL×3」（貫通ダメージ）となる								
ヘビーアタック	1	8	マイナーアクション		自身			
効果： ダメージ増加 +武器の重量								
アラウンドカバー	3	4	カバーリング				シナリオSL回	
効果：								
シールドスラム	1							
効果：								
アイアンクラッド	1							
効果：								
スチールクラッド	1							
効果：								
クイックドリンク	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果： 登攀判定+1d								
エンラージリミット	1							
効果： 所持品重量制限×2								
サーチリスク	1							
効果： 危機感知判定+1d								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果： 判定後フェイト1点消費。判定値に+1d								

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]