キャラクター名: ナイン・サヴァス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	五人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	5180		純潔である		
			大けがをしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	7		23 + 1	4
		敏捷度	10	4		21 + 1	3
体	10	筋力	7	8		25 + 1	4
		生命力	7	2		19	3
心	4	知力	12	4		20	3
		精神力	8	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
コンジャラー	1						
スカウト	7						
エンハンサー	2						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
全力攻撃	IB36p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	10	12	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	10	12	15										
ブローバ	2H	22		2d+ 11	11	11	37										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 11	10	12	28										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 11	10	12	28										
ダガー	1H投	3		2d+ 11	10	12	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 11	10	12	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 11	10	12	3										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳+2
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識判定+1
首	幸運のお守り	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	敏捷の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	勇者の証：体	成長の出目に3、4が出なかった場合、ダイス1個分振りなおせる
その他	筋力の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

傭兵であった父と、従軍看護婦だった母の間に生まれる。父は母の傭兵にも親身に接してくれる姿に惹かれ、母はそのアプローチを受け続けた結果結ばれたそう。
両親共に戦の中で死亡してしまう。それから彼も家計を支えるため、父親と同じように傭兵として戦地に赴くようになり、また一番上の長男として家事なども自ら行っていた。
兄妹は五人居るが、血のつながった兄妹は二つ下の妹の一人のみ。
あるとき戦いの中で大けがを負い、しばらく自宅で療養することになる。その時妹に「貯金も貯まり、自分もある程度稼げるようになったのでこれからは自分の為に時間を使って欲しい」と諭される。因みに妹は縫製系の仕事で収入を得ているそう。
かくして家を出るが、傭兵のスキルを活かしつつ、それなりにロマンもあり人との関わり合いも多いということで、彼は冒険者となった。
今は自分のやりたいことを、向いている事を探している最中で、他人の事を聞きだがる。殊更、どういった理由でこのような事をしているのか、というようなことを知りたがるようだ。
収入よりは新しい体験を求める傾向にあり、そのためなら仕事の実入りは多少度外視する傾向にある。これまで家の事と戦いにしか身を置か

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナイン・サヴァス

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 両手持ち時データ	2H片	23		2d+ 11	10	12	38										
ダガー 魔法の発動体	1H投	3		2d+ 11	10	12	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□
フック	○□□○□□		○□□○□□
楔x10	○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x10	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□
保存食（お徳用）x7	○□□○□□		○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx2	○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□
ワイン瓶x3	○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒瓶	○□□○□□		○□□○□□
新聞※	○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□
ランタン用の油x3	○□□○□□		○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 55933 G

預金・借金 G