

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|---|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 13 | 19 | 6 | 12 | 9 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 6 | 2 | 4 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 6 | 7 | 2 | 6 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 57 |
| MP | 51 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | コンボジットボウ | 30m | -2 | 10 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グリーンベレー | | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | パッドッドアーマー | | | | | 7 | | | -1 |
| 補助 | ファインバックラー | | | | | 4 | | | -1 |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 7 | 0 | 3 | 13 | 9 |
| スキル | スピードショット | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 7 | 12 | 3 | 13 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------------------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| ハイHPポーション (ポーションホルダー) | |
| MPポーションX2 (ポーションホルダー) | |
| ハイMPポーションX2 (ポーションホルダー) | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 110
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|---------|----|--------|------|-----------|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+4[SLx2] | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避判定+1d | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | ダメージ0直前 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 攻撃ダメージ+3 (SL) d | | | | | | | | |
| サブライザル | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中判定 | 隠密 | |
| 効果: 命中判定+1d・ダメージ+3 (SL) dの武器攻撃を行う | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | シーク・シリアリ | |
| 効果: 対象が「タイミング:パッシヴ・アイテム」以外のスキル使用宣言時に使う。そのスキルは効果発揮・持続せずに即座に終了となる。そのスキルは効果発揮せずとも使用済みになる | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | 弓使用 | |
| 効果: 武器を使用した命中判定+1d。複数の《アームズマスタリー:〇〇》の同時適用不可 | | | | | | | | |
| ホークアイ | 3 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 射撃攻撃+9 (SLx3)。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| アキュレイトショット | 1 | 8 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 《イーグルアイ》か《ホークアイ》と同時使用。そのスキルの効果の「この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する」を「この効果はシーン終了まで持続する」に変更する | | | | | | | | |
| ディアスピア | 1 | 3 | ディアスピア | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 隠密状態になる。但し、敵キャラとエンゲージ中は使用不可。(他のスキル・アイテムなどの効果で敵キャラとエンゲージ中でも隠密状態になることができる場合を除く) | | | | | | | | |
| スピードショット | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | 目・銃・銃・電撃銃 | |
| 効果: 装備中の武器の「行動修正値」が0未満の場合、「行動修正値:±0」に変更する | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

使用経験点: 120点 (Lv5までの経験点(100点) + 一般スキル・クラスロール・誓約取得分(20点))
 初期所持金: 4000G (こっちは正しいです)

