

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------------|------|
| シンドローム | ソラリス サラマンダー | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 9 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 | |
| 破壊者 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 8 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| オリジン:コロニー | 1 | | マイナ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンセ | 2 | | メジャ | | | | | |
| 効果: c値-lv | | | | | | | | |
| 活性の霧 (/5) | 5 | 3 | セットアップ | 至近 | 単体 | | | |
| 効果: R間攻撃力+lv*3 ドッジダイス-2個 | | | | | | | | |
| 力の霊水 (/3) | 3 | 4 | オート | | | | 80% | |
| 効果: ダメージ +1D 1R1回 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | | | | | |
| 効果: 飛行状態で移動 | | | | | | | | |
| 白熱 (/10) | 1 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果: 攻撃lv+5,ガード4 変更 | | | | | | | | |
| 毒蛇 (/3) | 1 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果: 素手変更、命中-1,攻撃力2、Lvの邪毒を与える | | | | | | | | |
| アバターフォーム (/3) | 1 | 2 | マイナー | | | | RB | |
| 効果: シーン間選択した技能の達成値+lv*2 オリジンと併用不可 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |