

キャラクター名
ロイス=マウント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	100				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	9	敏捷度	5			12	2
		筋力	7	1		17	2
心	5	生命力	7	2		18	3
		知力	4	1		10	1
		精神力	4	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
バード	3		
ライダー	3		

戦闘特技	
囮攻撃	1-284p
防具習熟A/盾	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
アーリーバード	
チャージ	
騎獣の献身	
探索指令	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾	ナイトシールド				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 6	10	6	20										
スピア	2H片	15		2d+ 7	10	6	25										
ロングソード	1H両	13		2d+ 7	10	6	13										
ロングソード	2H片	13		2d+ 7	10	6	23										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 6	10	6	15										
スピア+1	1H両	15		2d+ 7	10	7	20										
スピア+1	1H両	15	+1	2d+ 8	10	7	25										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	12 _m	36 _m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 黄金の羽	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
---------------	---

