

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	15		28	4	ソーサラー	12		
体	6	敏捷度	4	10		20	3	コンジャラー	11		
		筋力	7	3		16	2	レンジャー	9		
心	15	生命力	4	17		27	4	エンハンサー	5		
		知力	4	25		44 + 2	7	アルケミスト	5		
		精神力	4	20		39 + 1	6	ドルイド	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ラビットイヤー			
アンチボディ			
ビートルスキン			
メディテーション			
スフィンクスノレッジ			
パークメール			
ヒールスプレー			
クラッシュファンク			
ヴォーパルウェポン			
リーンフォース			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	コンバットメイドスーツ	筋力	8	回避力	1	防護点	0
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	1 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 2	12	1	14										
防護点+1,発動体,アビス加工 (行使+1,魔法ダメージ+1)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 1	0	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 20	114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	24			
操霊魔法	11	23			
深智魔法	11	24			

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	頭：13~の戦利品を持つ相手に行為判定+2
耳	ディスプレイサー・ガジェット	任意：その他追加
顔	ラル=ヴェイネの金鎖	耳：その他追加
首	スマルティエの銀鈴	首；その他追加
背中	野伏のセービングマント	背中：回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	手：魔法によるダメージ+2
腰	グリーンベルト	腰：自然環境にあるものとして扱う
足	ラル=ヴェイネのダクフルッカー	足：魔力+1、足場が悪いペナ-2
その他華美なる宝石飾り		任意：宝石6つ収納可

装備品		説明
	◀スマルティエの叡智の腕輪	手：知力+2
	◀知性の指輪	手：知力+1、割って+14
	◀ロッセリ-ニの調声器	首：戦域魔導術要件
	◀ウェポンホルダー改	背中：2Hまでの武器を補助動作で取替
左手	正しき信念のリング	手：精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

