

キャラクター名 トーマ
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	21歳
冒険者Lv	10	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	500		毒を飲んだことがある 監禁されたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	10		28+2	5	ファイター	10		
体	9	敏捷度	10	3		24	4	フェアリーティマー	10		
		筋力	5	4		18+2	3	レンジャー	5		
心	10	生命力	1	8	1	19	3	エンハンサー	3		
		知力	6	2		18	3	アルケミスト	2		
		精神力	7	7		24	4				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p	p	
治癒適性	2122p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p	
マルチアクション	1-292p	p	
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p	p	
頑強	1-279p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェボン	
バークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	14	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン+1		10		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	14	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(炎)のロングスピア+1	2H片	20	1	2d+ 16	10	14	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	11

HP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
56

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときにMP1点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔	
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2
腰 華美なる宝石飾り	宝石 6種入り
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度+2
ブラックベルト	防護点+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：親に言われて	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

