キャラクター名

エラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
青い空	
鎖	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マナ	依存	3	①②③④⑤	
マキマ	信頼	3	①②③④⑤	
アカネ	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート	なし	自身	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目+１される。
メインクラス		肉の宴		ラピッド	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの【ラピッド】【ジャッジ】【ダメージ】のマニューバを１つ、再使用可能にする。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断　攻撃判定+１
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能　白兵・肉弾ダメージ+１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+１
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの