キャラクター名

アイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
74:ゲーム	
85:隠れ場所	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対話判定
メインクラス		虚空の王座		オート		自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」を無効
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0〜2	完全解体でも使用可能、対象の姉妹の狂気点を1点吸収
サブクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時、強化パーツ2つを修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けたら使用可能、狂気点1点減少
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対話判定
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復
脚		お気に入りの靴		オート			もう必要ないかもしれない。でも、これだけは