キャラクター名
マールム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-352500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6		72	90	15
		敏捷度	6		60	78	13
体	36	筋力	12	24	72	144	24
		生命力	12	18	94	160	26
心	-12	知力	12		60	60	10
		精神力	12		60	60	10

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
ソーサラー	17		
ライダー	17		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	32	30	41
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	竜の鱗		1	2	100
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		32	100

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
竜の尾	2H	24	1	2d+ 35	9	56	80										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G
預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/スピア	1-281p
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	3-212p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
なぎ払い	1-288p		p
全力攻撃	1-286p		p
必殺攻撃	1-288p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	78 m	234 m

回避	防護点
2d+ 32	100

HP
366

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 43	2d+ 27

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	27			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

魔力融合…このキャラの防護点は生命力の値を用いる
主動作＋３　全ステータス＋６０
MPが存在しない　特技封印完全無効　行動妨害系デバフの効果時間と効力が９０％軽減される
魔力は魔法使いレベル＋生命力ボーナスの値を用いる

ちょー傲慢娘…防具や装飾品は価値が50000ガメル以上のものorそのように加工された専用アイテムのみ

竜と神のハーフ（生命）…炎　純　雷からの影響を完全無効化　精神抵抗力＋６
銀河の炎の効果でダメージを受けない
確定ダメージを防護点で軽減できるようになる
魔力は魔法使いレベル＋生命力の値を用いる　知力を用いる判定は＋12されて判定する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟