

キャラクター名 ライリー	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	女
		年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	百獣の王の部族を束ね家に生まれる。強い子以外王位は継げない。まだ弱い。毒を飲んだことがある
経験点	2230		孤児だった

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1	2	16 + 2	3
体	7	敏捷度	8	3		22	3
		筋力	6	3		16 + 2	3
心	7	生命力	6	2	5	20	3
		知力	7			14	2
		精神力	6	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
鎧貫き	1B39 p
両手利き	1-283p
武器習熟A/格闘	1-281p
二刀流	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ガゼルフット	
メディテーション	
リカバリィ	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 9	11	9	15										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 7	10	9	20										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	※価格は所持品に記載
耳 スマルティエの耳飾り	※価格は所持品に記載
顔 スマルティエのマスク	※価格は所持品に記載
首 スマルティエの首飾り	※価格は所持品に記載
背中 スマルティエのハーファント	※価格は所持品に記載
右手 器用の腕輪	※価格は所持品に記載
腰 アルケミーキット	※価格は所持品に記載
足 スマルティエのトゥリング	※価格は所持品に記載
その他スマルティエの腕輪(筋力+2)	※専用化HP+2、※価格は所持品に記載

装備品	説明
左手 器用の指輪	※価格は所持品に記載

<p>その他メモ</p> <p>【目的】自分の居場所・目的を探す旅。</p> <p>【一般技能】狩人Lv5、泥棒Lv3(仮)</p> <p>【一人称】アタイ</p> <p>【性格】明るい、敵に喧嘩っばやい、情に厚い※リナを守るという意味が高い、手癖悪い</p> <p>-----</p> <p>百獣の王(白い毛並みが特徴)の部族長の末っ子として生まれた。しかし毛並みは黒かった。その姿を見た長老(祖母)たちに不吉な事が起こる前兆だと思われ、生まれてすぐに掟に習い、殺害されることになった。しかし母親(錬金術師)が「体が弱くて死んだ」と偽ってくれて、逃れることができた。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

