キャラクター名

ルナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ケーキ	じゅるり
ふとん	上で何か食べた気がすんだよなー……腹減ってきた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		墜地獄		アクション	効果	自身	任意の未練へ狂気点を1点加え配置を地獄に
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能に
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	対象の残Pが[判定値-5]以下の場合は対象は全てのパーツを損傷する
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	支援or妨害2，任意の基本パーツ１つ損傷
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援２
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２+連撃２，１回だけ振り直し可
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
頭		たからもの		オート			