

キャラクター名  
ハルカ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
シャワー(49)	ぼかぼかして、気持ちが良い。冷えた身体を温めてくれる。
雪(55)	白くて、静かで、とても綺麗
満開の桜(α71)	
???	
???	
???	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぶっ	友情	2 ①②③④⑤	
ルナ	独占	2 ①②③④⑤	
メラ	保護	2 ①②③④⑤	
千世	憐憫	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして任意のパーツ1つを損傷し行動・攻撃・切断判定のサイコロを振りなおせる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同タイミングに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		髪飾り		オート	なし	なし	バトルパート終了時任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。損傷時所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃+4、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」全て無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1